

# **BEGRIPSBEPALINGEN**

D.B.B.R.: Darts Bond Bollenstreek Rijnland. Competitie: De officiële competitie die door de D.B.B.R. wordt georganiseerd. Officieel orgaan: [www.dbbbr.nl](http://www.dbbbr.nl)

## **1 – COMPETITIES**

### **Artikel 1.**

1. In de periode van september t/m juni in het volgende jaar wordt de competitie georganiseerd.
2. Wanneer de bond andere competities organiseert dan de officiële, wordt dit medegedeeld via het officiële orgaan, te weten de website [www.dbbbr.nl](http://www.dbbbr.nl).
3. De bond deelt eveneens mee in hoeverre de regels van de niet-officiële competitie afwijken van die van de officiële competitie.

## **2 – ORGANISATIE VAN DE COMPETITIE**

### **Artikel 2.**

1. De D.B.B.R. organiseert de competitie voor zijn afdeling en kent hiervoor een of meerdere divisies.

Deze divisies zijn onderverdeeld in:

- a. een eredivisie;
- b. een of meerdere eerste divisies;
- c. een of meerdere tweede divisies;
- d. een of meerdere derde divisies;
- e. eventueel een of meerdere vierde en lagere divisies;

Met dien verstande, dat er nooit meer eerste dan tweede en tweede dan derde enz. divisies kunnen zijn. Als richtlijn geldt, dat deze opbouw piramidaal moet zijn. Elke divisie moet tenminste 7 teams bevatten. Het maximum is 14 teams.

2. Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen.
3. Het wedstrijdsecretariaat maakt voor aanvang van de competitie de promotie en degradatieregeling bekend.
4. Elk team zal er naar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen. Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie- en degradatieregeling van de D.B.B.R. te onderwerpen.
  - 5.1 Als een team 3x een claim tegen zich krijgt of bij het terugtrekken van een team uit de competitie, gelden de volgende maatregelen:
  - 5.2 Teams worden direct uit de competitie genomen en het lopende seizoen en de daaropvolgende 2 jaar/seizoenen geschorst.

- 5.3 Voor teams die niet op komen dagen bij de D.B.B.R. Divisiekampioenschappen of bij de promotie- degradatiewedstrijden gelden de volgende regels.

- Het team wat niet komt opdagen wordt 2 jaar/seizoenen geschorst.
- Teamleden, die zich wel aanmelden, mogen in een ander team in competitieverband in het volgend seizoen wel weer uitkomen.

6. Het wedstrijdsecretariaat stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie van een rangschikking dient regelmatig te geschieden. Wel dient 6 weken voor het einde van de competitie een geheel bijgewerkte lijst gepubliceerd worden.

7. Teams die zonder geldige reden niet komen opdagen tijdens de laatste 6 weken van de competitie, zullen het daaropvolgende seizoen worden uitgesloten van deelname aan deze competitie.

### **3 – DEELNAME COMPETITIE**

#### **Artikel 3.**

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 geregistreerde spelers. Er is een maximum van 12 spelers.

1.1 Het is mogelijk om een jeugdspeler deel te laten nemen aan de senioren competitie.

Deze jeugdspeler moet voor aanvang van het competitie seizoen 1 september van het betreffende jaar de leeftijd van 16 jaar hebben bereikt.

Voor jeugdspelers welke op deze datum nog geen 16 jaar zijn zal geen dispensatie worden verleend.

1.2 Als er een jeugdspeler wordt opgesteld in een wedstrijd, dient vooraf contact te worden opgenomen met het betreffende speellokaal/ Captain om te informeren naar de regels rondom leeftijd in het betreffende speellokaal.

Indien er in het betreffende speellokaal regels zijn voor bezoekers onder de 18 jaar kan deze jeugdspeler niet worden opgesteld.

2.a. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een captain aan, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen. Indien de captain verhinderd is zal deze taak door de reserve captain worden gedaan

2.b. Een captain/reserve captain is ten allen tijde verantwoordelijk voor zijn team.

3. Indien een gewoon lid, erelid, lid van verdienste c.q. lid-wedstrijdofficial aan de competitie wenst deel te nemen, dient bij inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.

4. Een lid die zich inschrijft zonder vermelding van teamnaam, zal ingeschreven worden als niet competitie gerechtigd speler.

## **4 – VOORWAARDEN**

### **Artikel 4.**

Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.

## **5 – TEAMS**

### **Artikel 5.**

1. Een team dat een naam heeft gekozen, die door het bestuur is geaccepteerd, zal door de tegenstanders moeten worden geaccepteerd.

2. In de eerste helft van de competitie is het eenmalig mogelijk om over te stappen naar een ander team (z.g. Transferperiode)

2.a. Deze transfer is alleen mogelijk als er een volledig team over blijft , dat wil zeggen er moeten minimaal 4 spelers over blijven.

2.b. De transfer is alleen mogelijk naar een team uit dezelfde divisie of hoger. Transfer naar een lagere divisie is niet mogelijk, met als uitzondering, indien deze speler/speelster nog geen wedstrijden heeft gespeeld voor het team waar hij bij is ingeschreven. Dit kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.

3.a. Indien de meerderheid van de leden van een team onder dezelfde of andere naam in dezelfde, of in een andere speelgelegenheid wensen te spelen, behouden de spelers, die de meerderheid bezitten, hun plaats in de divisie waarin zij spelen.

3.b. Bij een gelijk aantal spelers hebben de spelers waarbij de captain zit de meerderheid.

3.c. De overige leden van het team, die onder dezelfde of andere naam, in dezelfde of in een andere speelgelegenheid, blijven of gaan spelen, worden geacht zich als nieuw team in te schrijven.

4.a. Een team, dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van die afdeling waarin dat team is ingeschreven.

4.b. Indien een nieuw team uit meer dan de helft bestaat uit spelers die eerder in een hogere divisie hebben gespeeld dan de laagste divisie, heeft het bestuur het recht om deze teams hoger in te delen dan de laagste divisie, maar niet hoger dan de tweede divisie. Dit is overigens alleen mogelijk, indien in die divisie plaats vrijgekomen is door opgeheven teams.

5. Spelers, die deel uitmaken van een team, dat zich terugtrekt uit de competitie, zijn uitgesloten voor verdere deelname aan de competitie. Tevens zijn de maatregelen, zoals vermeld in Art. 2.5 van toepassing.

## **6 – RESERVE/INVALLER**

### **Artikel 6.**

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van 2 (twee) reservespelers, welke geregistreerd moeten zijn voor dat team.
2. Een reserve mag pas ingezet worden na afloop van een partij. (Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen).
3. De speler, die door een reservespeler is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd, nadat de wedstrijd is voortgezet.
4. Het is toegestaan om per team maximaal 5 maal per seizoen één invaller deel te laten nemen aan de wedstrijd, die afkomstig is uit een lagere divisie of uit een team uit de andere poule van dezelfde divisie. Deze invaller moet voor de wedstrijd gemeld worden bij de tegenstander.
5. De invaller van een ander team moet zich ten alle tijden kunnen legitimeren.
6. Een speler mag maximaal 3 maal per seizoen invallen, mits hij in het bezit is van een geldige spelerspas. Tevens zijn de captains verplicht om de invaller te vermelden op de wedstrijdkaart. Indien de speler meer dan 3 maal per seizoen heeft ingevallen, wordt deze persoon geschorst tot het eind van de competitie en het team, waar deze persoon heeft ingevallen, krijgt 2 strafpunten. Bij het niet invullen van een invaller op de wedstrijdkaart, ontvangt het betreffende team 2 strafpunten.
7. Het is bij kampioenswedstrijden en/of promotie/degradatie wedstrijden niet toegestaan invallers te laten spelen.
8. Het is in de laatste 6 weken van de competitie niet meer toegestaan om een invaller mee te laten spelen.

Let op: Een reserve speler is lid van je eigen team, een invaller komt uit een ander team

## **7 – ONGERECHTIGDE SPELERS**

### **Artikel 7.**

Indien een team, dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen, een speler had opgesteld, die daartoe niet gerechtigd was, dan wordt de uitslag van deze wedstrijd 0-0 (nul-nul) verklaard en ontvangt het team 5 strafpunten. (Zie ook artikel 15. Lid 2.)

## **8 – CONTROLE REGISTRATIEKAARTEN EN BANEN**

### **Artikel 8.**

1. Controle van het wedstrijdformulier en de banen kan geschieden door controleurs, te weten;
  - a. het bestuur;
  - b. de door het bestuur daartoe speciaal aangewezen personen.
2. Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
3. Elk lid is verplicht alle medewerking te verlenen aan controleurs.
4. Baancontrole;
  - 4.a. Indien de ba(a)n(en) niet wordt goedgekeurd, zal de wedstrijdleader de desbetreffende team(s) een schrijven doen toekomen. Deze teams krijgen dan 14 dagen de tijd om deze ba(a)n(en) op orde te brengen.
  - 4.b. Indien de ba(a)n(en) na 14 dagen nog steeds niet op orde is, wordt de desbetreffende speelgelegenheid uit de competitie verwijderd.
  - 4.c. De desbetreffende teams moeten gedurende de periode van de schorsing elders een speelgelegenheid vinden.
  - 4.d. De schorsing eindigt niet eerder dan, dat er een vermelding van goedkeuring op de standenlijst heeft gestaan.
5. Indien een baan wordt goedgekeurd, wordt hier een nader te bepalen bewijs van goedkeuring naast gehangen.

## **9 – MATERIËLE BEPALINGEN**

### **Artikel 9.**

1. Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - a. in goede staat, zonder beschadigingen;
  - b. volkomen vlak;
  - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend;
  - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven;
  - e. de dubbel 20 moet rood zijn.

2. De roos van het dartsbord moet zich op een hoogte van 1,73 meter (+ of – 1 cm.) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de drempel.

3. a. De achterkant van de drempel moet zich op 2,37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. Tevens geldt een diagonale lijn van 2,93 meter vanaf de roos tot de drempel. De werpafstand begint achter de drempel.

b. De hoogte van het in lid 3.a. bedoelde drempel bedraagt tussen 3,5 cm en 6 cm. De lengte bedraagt minimaal 60 cm.

4. a. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangegeven op een scorebord vóór de in lid 2. vermelde drempel. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartsbord zijn opgehangen.

b. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.

5. a. Het dartsbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, indien er twee spots worden gebruikt moet deze verlichting aan de volgende waarden uit onderstaande tabel voldoen. Bovendien moeten de spots aan weerszijden op gelijke afstand van de dartlijn worden aangebracht.

<b>Afstand voorkant dartsbord tot spots (in cm)</b>	<b>Hoogte spots ten opzichte van de roos (in cm)</b>		<b>Sterkte van elke spot (minimaal)(in Watts)</b>	<b>Onderlinge afstand tussen de spots (in cm)</b>
75 – 100	40 – 50		75	30 – 40
100 – 125	50 – 60		75	30 – 40
125 – 150	60 – 70		75	40 – 50
150 – 175	70 – 80		100	40 – 50
175 – 200	80 – 90		100	50 – 60
200 – 250	90 -100		150	50 – 60

b. De verlichting van het dartsbord kan ook volstaan met één lamp/ledstrip of surroundring van een dusdanige sterkte, dat er geen schaduw op het dartsbord ontstaat, wanneer de darts in het bord zitten.

## **10 – DARTS**

### **Artikel 10.**

Elk soort darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 30,5 cm en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

## **11 – DATUM EN TIJD**

### **Artikel 11.**

1. De competitieweek loopt vanaf maandag tot en met de vrijdag daaropvolgend.
2. De wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Uitstellen is alleen mogelijk binnen de aangegeven periode in teabeheer. Staat de gewenste datum er niet in dan betekend dat dat er niet uitgesteld kan worden.
3. De aanvang van de competitiewedstrijd is voor 20.30 uur.
4. Het desbetreffende wedstrijddartsbord moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijdbord in te werpen.

## **12 – AFWEZIGHEID**

### **Artikel 12.**

1. Een team, dat te laat komt verliest van rechtswege de wedstrijd, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de aanvoerder van de tegenpartij en dit bevestigd is door getuigen. Dit dient per direct te worden gemeld bij de wedstrijdsecretaris.
2. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Onvolledige teams kunnen een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler(s) wordt (worden) geacht al hun darts buiten het dartsbord te hebben geworpen.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde wedstrijd afwezig was, zonder geldige opgaaf van reden of dat er sprake was van een overmacht situatie, ontvangt de tegenpartij minimaal 6 punten. Aan het eind van het seizoen wordt het gemiddelde door het wedstrijdsecretariaat berekend en naar boven of beneden afgerond, vermeerderd met 1 punt.
5. Een team, dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest, zonder geldige opgaaf van reden, wordt door het bestuur uit de competitie genomen. Tevens zijn hier de maatregelen, zoals vermeld in Art. 2.5. van toepassing.

## **13 – SCHEIDSRECHTER/WEDSTRIJDOFFICIAL**

### **Artikel 13.**

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door schrijvers van het thuisspelende team.
2. Het bestuur kan scheidsrechters aanwijzen.
3. Tijdens het werpen blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
4. Slechts op verzoek van de speler, die aan de beurt is, mag de scheidsrechter mededelen hoeveel punten gescoord zijn met een of meerdere darts.
5. De score mag pas geschreven worden, nadat de speler zijn drie darts heeft geworpen.
6. De darts mogen pas uit het dartsbord worden genomen, nadat de score is genoteerd.
7. Nadat de volgende speler zijn eerste darts heeft geworpen, is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk, nadat de darts uit het dartsbord zijn verwijderd.
8. De scheidsrechter let op het correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.



## **14 – COMPETITIEWEDSTRIJD**

### **Artikel 14.**

Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten;

1.

a. 1 x round robin beste uit negen legs

4 x beste uit zeven 501 individueel open start dubbel einde, 4 x beste uit vijf 701 paren open start dubbel einde.

b. 1 x round robin beste uit negen legs

4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde, 4 x beste uit vijf 701 paren open start dubbel einde

c. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde, 4 x beste uit vijf 501 paren open start dubbel einde.

1 x 1001 gehele team open start dubbel einde.

d. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde, 4 x tactics paren.

1 x 1001 gehele team open start dubbel einde.

e. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde, 4 x tactics paren

1 x 1001 gehele team open start dubbel einde.

2. Voor de divisies in de seniorencompetitie geldt:

a. Eredivisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. Sub a.

b. Eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. Sub b.

c. Tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. Sub c.

d. Derde en lagere divisie spelen het speltype genoemd onder lid 1. Sub d.

3. Voor de divisies in de juniorencompetitie geldt:

a. Eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. Sub c. of d.

b. Tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. Sub d. of e.

c. Derde en lagere divisies spelen het speltype genoemd onder lid 1. Sub e.

4. Voor de divisies in de adspiranten en pupillen competitie geldt een van de onder lid 1. Sub c., d., e. genoemde speltypen al dan niet in een aangepaste vorm (bijvoorbeeld niet eindigen met een dubbel). Dit ter beoordeling van het bestuur.

5. Het uitspelende team begint de wedstrijd. Dit team zal alle oneven partijen beginnen.

6. Vóór aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de volgorde van de spelers, waarin zij hun individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar. Deze volgorde dient vóór aanvang van de wedstrijd op de spelerskaart ingevuld te worden.

7. a. Wanneer er met paren gespeeld wordt, bij de speltypen genoemd onder lid 1.

sub a., b. c d. e. speelt elk paar van het thuisspelende team tegen elk paar van het

bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze tussen wisselen na afloop

van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van paar, dan blijft het paar van

het thuisspelende team staan. Wisselt het bezoekende team niet van paar, dan moet

het thuisspelende team van paar wisselen. Als het bezoekende team niet wisselt,

blijft bij hen koppel 1 staan.

b. Voor de speltypen genoemd onder lid 1. Sub d. en c. geldt hetzelfde als onder lid 7. Sub a. met dien verstande, dat na twee partijen deze regel geldt.

c. Een speler mag maar voor 1 koppel uitkomen.

Het wisselschema is als volgt:

Bezoekende team start en wisselt niet : *koppel 1 – koppel 1*

*koppel 1 – koppel 2 : koppel 2 – koppel 2 : koppel 2 – koppel 1*

Bezoekende team start en wisselt wel : *koppel 1 – koppel 1*

*koppel 2 – koppel 1 : koppel 2 – koppel 2 : koppel 1 – koppel 2*

8. Bij het spelen met het gehele team mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers veranderen. Deze nieuwe volgorde wordt op het scorebord opgeschreven.

9. Volgorde van de partijen in de speltypen.

a. Voor de onder lid 1. Sub a., b., c en d genoemde speltypen geldt;

– individuele partijen

– de partijen met de paren

– de partij met het gehele team

– met uitzondering in sub a en b, hier wordt begonnen met de round robin (teamwedstrijd)

10.a. Bij partijen, die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.

10.b. Bij partijen, die met een dubbel start worden begonnen, tellen de gescoorde punten, nadat een dubbel is geworpen. Deze dubbel telt mee in de score.

10.c. Alle partijen, die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 (nul) is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te eindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.

10.d. De tactics wordt gespeeld over drie kruisjes. Men moet in score voor staan wil men de partij winnen. Gelijkspel wordt direct overgespeeld. Dit lid is van kracht zover lid 4. niet van toepassing is.

11. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpoint.

12. Een competitiewedstrijd dient een vloeiend verloop te hebben, oponthoud door bijvoorbeeld rookpauzes kan worden voorkomen door alleen te roken op momenten dat een speler/spelers niet aan de beurt is/zijn.

# **15 – WEDSTRIJDFORMULIEREN**

## **Artikel 15.**

1. Alleen de door de D.B.B.R. uitgegeven/ te downloaden wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide aanvoerders moeten voor de aanvang van de wedstrijd de namen en registratienummers van de spelers op het wedstrijdformulier invullen. Controle van de spelers dient plaats te vinden aan de hand van de foto's in teambeheer. Voor aanvang van de wedstrijd.
3. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en voorzien van de handtekening van beide aanvoerders. Dit formulier dient het Bestuur of de Wedstrijdsecretaris eventueel op te kunnen vragen bij een conflict.
4. De wedstrijdresultaten worden door de captain, reservecaptain of een lid dat kan inloggen ingevoerd op de website van de D.B.B.R. De papieren wedstrijdformulieren worden gedurende het seizoen door de captain bewaard. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan kan het team nul punten krijgen.
5. De wedstrijdresultaten moeten binnen 4 dagen door de (reserve) Captains zijn ingevoerd dan wel bevestigd. In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 strafpunten toegekend. Tegen deze maatregel is geen verweer mogelijk.
6. Van iedere speler die 180 heeft gegooid in één beurt, worden naam en spelersnummer genoteerd in het hiervoor bestemde gedeelte van het wedstrijdformulier. Dit geldt ook voor de volgende hoge finishes:
  - In de eredivisie en eerste divisie: finishes vanaf 100
  - In de tweede divisie: finishes vanaf 100
  - In de derde en vierde divisie: finishes vanaf 100.Hoge finishes in de bekercompetitie worden niet meegeteld, met uitzondering van 170-finishes. 180 in de bekercompetitie wordt niet meegeteld.
7. De laatste 6 weken van de competitie mogen er geen wedstrijden meer na de officiële speelweek gespeeld worden, wel mag de wedstrijd verzet worden binnen dezelfde speelweek of een week eerder dit om competitievervalsing te voorkomen. Bij overmacht situaties heeft het bestuur het recht om anders te beslissen.
8. Indien een niet terechte finish of 180 wordt gemeld, zullen zowel de speler als de beide captains die het formulier ondertekenen voor de rest van het seizoen en het daaropvolgende seizoen worden geschorst.

# **16 – BEKERCOMPETITIE**

## **Artikel 16**

1. Deelname aan de beker is vrij voor alle teams. Om deel te kunnen nemen aan de bekercompetitie, dient men het vakje beker aan te vinken bij het inschrijven van het team voor de reguliere competitie.

2. Indien een team afwezig is zonder geldige reden (Dit te bepalen door de wedstrijdsecretaris of het bestuur) zal dit team en deze spelers voor de komende 2 seizoenen worden uitgesloten van deelname aan de beker. Hierop is geen beroep mogelijk.

### 3. Speltype bekerwedstrijden

Om aan de wens van verschillende leden/teams tegemoet te komen, en om onduidelijkheid weg te nemen over of het al dan niet toegestaan is om af te wijken van het voorgeschreven speltype, wordt met ingang van seizoen 2018-2019 een 'flexibel' speltype voorgeschreven. Als uitgangspunt is gekozen om het speltype te hanteren dat ook tijdens het nationale bekerkampioenschap door de NDB wordt gehanteerd. Hiervan kan per onderdeel (singles, koppels, teamgame) worden afgeweken, onder de voorwaarde dat beide captains vooraf overeenstemming bereiken over het gewenste speltype en dit voorafgaand aan de wedstrijd op het wedstrijdformulier vermelden, voorzien van beide handtekeningen. Verschillende combinaties zijn daarmee toegestaan.

NB 1: Uiteraard strijden we binnen de DBBR (in tegenstelling tot bij het nationale kampioenschap) om de best of 9 punten aangezien hier slechts 1 wedstrijd per avond wordt gespeeld. Uitzondering betreft de finaleavond, waar de halve finale en finale over een best of 7 format worden gespeeld.

NB 2: Indien geen overeenstemming wordt bereikt, dient het speltype zoals vermeld onder 'Uitgangspunt' gehanteerd te worden!

<b>Uitgangspunt</b>	<b>Alternatieven</b>
<u>Singles</u> · 4 x Single 501 best of 5	<u>Singles</u> · 4x Single 501 best of 5/7
<u>Koppels</u> · 4 x Koppels 701 best of 5	<u>Koppels</u> · 4x Koppels 701 best of 3 · 4x Koppels 501 best of 3/5 · 4x Koppels Tactics best of 1/3
<u>Teamgame</u> · 1x Teamgame 1001 best of 1	<u>Teamgame</u> · 1x Round Robin 501 best of 9 (Deze mag als 1e of als 9e punt gespeeld worden)

4. De winnaar van de Bekercompetitie zal in een onderlinge wedstrijd uit komen tegen de winnaar van de Eredivisie. Indien de winnaar van de Beker en de Kampioen van de Eredivisie hetzelfde team zijn, zal deze wedstrijd worden gespeeld tegen de nummer 2 van de Eredivisie

5. Het team dat kampioen is geworden zal met de andere kampioenen van de lidorganisaties op een nader door de NDB aan te geven wijze uitmaken wie de Kampioen van Nederland wordt.

6. Vanaf de laatste 16 teams is het niet meer toegestaan om een invaller mee te laten spelen voor de bekerwedstrijden.

## **17 – KAMPIOEN**

### **Artikel 17.**

1. Het team, dat in zijn divisie het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald, is kampioen van die divisie.

2.a. Indien in een divisie twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijdpunten hebben behaald zal eerst het aantal gewonnen wedstrijden worden geteld, het team met de meeste gewonnen wedstrijden zal dan als hoogste team eindigen, indien dit nog gelijk is wordt tussen deze teams het onderling resultaat van de uit en thuiswedstrijden berekend, het team met de meest behaalde punten is de kampioen.

2.b. Indien na telling van het onderling resultaat de stand nog gelijk is zal er 1 wedstrijd worden gespeeld op neutraal terrein (aan te wijzen door de wedstrijdsecretaris).

2.c. In de eredivisie spelen de nummers 11 en 12 een nacompetitie tegen de nummers 2 van de eerste divisies. Dit zal op 1 dag gebeuren op een door de competitieleider aan te wijzen plaats en tijdstip.

Het onder lid 2.a. vermelde, geldt ook voor promotie/degradatie wedstrijden. De teams, die kampioen zijn geworden in hun divisies, zullen met de andere kampioenen van de lidorganisaties op een nader door de N.D.B. aan te geven wijze uitmaken, wie kampioen van Nederland wordt.

## **18 – STRAFBEPALINGEN**

### **Artikel 18.**

De secretaris van het bestuur bewaart een afschrift van elke uitspraak gedurende tenminste 5 (vijf) jaar.

## **19 – SLOTBEPALINGEN**

### **Artikel 19.**

Het bestuur is ten aller tijden gemachtigd af te wijken van deze reglementen.