Wedstrijd Reglement

DARTSBOND

BOLLENSTREEK RIJNLAND

© 2026/2027 - Dartsbond Bollenstreek Rijnland - wedstrijdreglement

Inhoud

Artikel 1. Competities **4**
Artikel 2. Organisatie van de competitie **4**
Artikel 3. Deelname competitie **5**
Artikel 4. Teams **5**
Artikel 5. Reserve spelers of invallers **7**
Artikel 6. Ongerechtige spelers **8**
Artikel 7. Controle van Wedstrijdformulier en Dartbanen **8**
Artikel 8. Materiële bepalingen en darts **9**
Artikel 9. Datum en tijd **10**
Artikel 10. Afwezigheid **11**
Artikel 11. Scheidsrechter / Wedstrijdofficial **12**
Artikel 12. Competitiewedstrijd **13**
Artikel 13. Wedstrijdformulieren **14**
Artikel 14. Bekercompetitie **15**
Artikel 15. Kampioen en degradatie **16**
Artikel 16. Nieuw seizoen en doorschuiven teams **21**
Artikel 17. Strafbepalingen **21**
Artikel 18. Slotbepalingen **21**
Bijlage 1. Speltype finaledag Divisiekampioenschappen **23**
Bijlage 2. Speltype finaledag Bekerkampioenschappen **24**
Bijlage 3. Ranking reglement **25**

Voorwoord

Welkom bij het wedstrijdreglement van D.B.B.R. Darts Bond Bollenstreek Rijnland. Dit document is opgesteld om een eerlijk, gestructureerd en sportief verloop van onze competitie te waarborgen. Ons doel is om een omgeving te creëren waarin alle deelnemers kunnen genieten van de sport en zich kunnen concentreren op hun prestaties, met respect voor hun tegenstanders en medespelers.

In dit reglement vindt u de richtlijnen en procedures die van toepassing zijn op alle aspecten van de wedstrijden, van het inschrijven van teams en spelers tot de organisatie van de wedstrijden en de omgang met bijzondere situaties. Elk artikel is zorgvuldig samengesteld om een gelijk speelveld te garanderen en om de integriteit van de competitie te behouden.

Het is van essentieel belang dat alle teams, spelers en officials zich aan deze regels houden. Ze zijn ontworpen om een eerlijke competitie te bevorderen, waarbij respect, integriteit en sportiviteit voorop staan. We moedigen iedereen aan om niet alleen naar de regels te handelen, maar ook naar de geest van de regels, zodat we samen een plezierige en uitdagende competitie kunnen ervaren.

Wij wensen alle deelnemers veel succes en plezier in de wedstrijden en hopen dat dit seizoen een voorbeeld zal zijn van sportieve eerlijkheid en teamspirit. Laten we samen streven naar een competitie waarin sportiviteit en respect de kern vormen van ons samenzijn.

Met sportieve groet,

Het volledige bestuur

BEGRIPSBEPALINGEN D.B.B.R.: Darts Bond Bollenstreek Rijnland.

Competitie: De officiële competitie die door de D.B.B.R. wordt georganiseerd.

Officieel orgaan: www.dbbr.nl

Artikel 1. Competities

1. De competitie wordt georganiseerd in de periode van september tot en met juni van het volgende jaar.
2. Wanneer de bond andere competities organiseert dan de officiële, wordt dit gecommuniceerd via het officiële orgaan, namelijk de website www.dbbr.nl.
3. De bond zal tevens mededelen in hoeverre de regels van de niet-officiële competities afwijken van die van de officiële competitie.

Artikel 2. Organisatie van de competitie

1. De D.B.B.R. organiseert de competitie voor zijn afdeling en kent hiervoor één of meerdere divisies. De divisies zijn onderverdeeld in:

   A. één eredivisie;
   B. één of meerdere eerste divisies;
   C. één of meerdere tweede divisies;
   D. één of meerdere derde divisies;
   E. één of meerdere vierde divisies;

   Er mogen nooit meer eerste dan tweede, tweede dan derde, en derde dan vierde divisies zijn. De opbouw van de divisies moet piramidaal zijn. Elke divisie moet ten minste 7 teams en maximaal 14 teams bevatten. Het streven is om altijd een zo volledig mogelijke divisie te creëren, zodat er zoveel mogelijk wedstrijden kunnen worden gespeeld.
2. Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen.
3. Per seizoen 2026/2027 is er een promotie-degradatieregeling van toepassing.
4. Elk team zal er naar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen.
5. Als een team drie keer een claim tegen zich krijgt of als een team zich terugtrekt uit de competitie, wordt een sanctie opgelegd. Het team wordt direct uit de competitie gehaald en wordt geschorst voor het lopende seizoen en het daaropvolgende seizoen. Deze schorsing geldt voor alle speelgerechtigde spelers van het team.
6. Wanneer een team niet op komt dagen bij de D.B.B.R.-divisiekampioenschappen gelden de volgende regels:
   A. Het team dat zonder geldige reden van afmelding niet komt opdagen, wordt voor één seizoen geschorst.
   B. Teamleden die zich wel aanmelden, mogen in het volgende seizoen weer in competitieverband uitkomen in een ander team.
7. Het wedstrijdsecretariaat stelt het wedstrijdschema vast in Teambeheer, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Deze informatie is terug te vinden op de website www.dbbr.nl en in de app van Teambeheer.
8. Teams die zonder geldige reden niet komen opdagen tijdens de laatste zes speelweken van de competitie, zullen het daaropvolgende seizoen worden uitgesloten van deelname aan deze competitie.

9. Als er problemen spelen binnen je team, neem dan contact op met het wedstrijdsecretariaat, zodat we samen naar een oplossing kunnen zoeken.

Artikel 3. Deelname competitie

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams die bestaan uit minimaal 4 en maximaal 12 geregistreerde spelers.

    A. Jeugdspelers mogen deelnemen aan de seniorencompetitie zodra zij de leeftijd van 16 jaar hebben bereikt. De inschrijving van de speler kan worden gedaan op de dag dat hij/zij 16 jaar wordt. Voor jeugdspelers die op deze datum nog geen 16 jaar zijn, kan door het bestuur dispensatie worden verleend. Aanvragen voor dispensatie kunnen worden ingediend via info@dbbr.nl. Voor dispensatie is goedkeuring van de ouders en van de desbetreffende speellocatie vereist.
    B. Wanneer een jeugdspeler wordt opgesteld in een wedstrijd, dient vooraf contact te worden opgenomen met de betreffende speellocatie of captain om te informeren naar de regels rondom leeftijd op die locatie. Indien er regels zijn voor bezoekers onder de 18 jaar, kan de jeugdspeler niet worden opgesteld.
2. Elk team wijst een captain aan, die verantwoordelijk is voor het voldoen aan de verplichtingen die voortvloeien uit de deelname aan de competitie. Indien de captain verhinderd is, zal de reservecaptain deze taak overnemen.
   Een (reserve)captain is te allen tijde verantwoordelijk voor zijn of haar team.
3. Indien een gewoon lid, erelid, lid van verdienste of lid-wedstrijdofficial aan de competitie wenst deel te nemen, dient bij de inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.
4. Een lid dat zich inschrijft zonder vermelding van een teamnaam, wordt ingeschreven als niet-competitiegerechtigde speler. De kosten voor deze inschrijving bedragen de helft van het tarief van een wel competitierechtigde speler. Dit lid mag wel deelnemen aan de ranking toernooien die worden georganiseerd door de NDB en DBBR.
   In het geval dat dit lid bijzondere prestaties levert in het dartcircuit, kan hij of zij benaderd worden om speler te worden van het LaCo-team van de DBBR.
5. Tot de laatste zes speelweken van de competitie is het mogelijk om een nieuw lid in te schrijven en aan je team toe te voegen.
6. Een speler mag op een speelavond slechts uitkomen voor één team en mag op dezelfde speelavond niet invallen bij een ander team.
7. Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, met name met betrekking tot de naam van het team.

Artikel 4. Teams

1. Een team dat een naam heeft gekozen die door het bestuur is geaccepteerd, zal door de tegenstander moeten worden geaccepteerd.
2. In de eerste helft van de competitie is het eenmalig mogelijk om over te stappen naar een ander team (transferperiode). De eerste helft van de competitie is afgelopen

wanneer alle teams één keer tegen elkaar hebben gespeeld. Deze transferaanvragen verwerken wij in Teambeheer zodra de eerste helft van de competitie gespeeld is. Hieraan zijn de volgende voorwaarden verbonden:

A. Deze transfer is alleen mogelijk als er een volledig team overblijft, dat wil zeggen een team van minimaal 4 speelgerechtigde spelers.
B. Deze transfer is alleen mogelijk naar een team uit dezelfde divisie (andere poule) of een hogere divisie. Een transfer naar een lagere divisie is niet toegestaan, tenzij de speler of speelster nog geen wedstrijden heeft gespeeld voor het team waar hij of zij bij is ingeschreven. In dat geval kan een transfer naar een lagere divisie uitsluitend plaatsvinden met toestemming van het bestuur.
C. Wanneer een speler in de eerste helft van de competitie overstapt naar een ander team, mag deze speler pas vanaf het begin van de tweede helft van de competitie deelnemen.

3. Wanneer een team uiteengaat of zich opsplitst in meerdere teams, gelden de volgende regels:

   A. Indien slechts één groep spelers van het bestaande team aanspraak maakt op de divisieplaats van dat team, kunnen zij die plaats behouden als zij met minimaal drie spelers aanspraak maken op die plaats. Indien meerdere groepen spelers aanspraak maken op de divisieplaats, wordt deze toegewezen aan de groep die de absolute meerderheid van de spelers van het oorspronkelijke team vormt.
   B. Als er geen sprake is van een absolute meerderheid van leden van het oorspronkelijke team en de stemmen staken, geldt de uitgebrachte stem van de captain voor twee stemmen.
   C. De overige leden van het team die onder dezelfde naam, in dezelfde of in een andere speelgelegenheid blijven of gaan spelen, worden geacht zich als nieuw team in te schrijven.
   D. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen dat het team niet voldoet aan de voorwaarden genoemd in lid 3.A, 3.B en 3.C, dan wordt het team geacht in te schrijven als een nieuw team.
4. Een team dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van de afdeling waarin dat team is ingeschreven.
   A. Indien een nieuw team voor meer dan de helft bestaat uit spelers die eerder in een hogere divisie hebben gespeeld dan de laagste divisie, heeft het bestuur het recht om dit team in een hogere divisie in te delen dan de laagste divisie, maar niet hoger dan de tweede divisie.
5. Spelers die deel uitmaken van een team dat zich terugtrekt uit de competitie, zijn uitgesloten van verdere deelname aan de competitie. Deze spelers worden geschorst voor het lopende seizoen en het daaropvolgende seizoen.
6. Wanneer een team zich terugtrekt uit de competitie, worden alle wedstrijden van het betreffende team verwijderd uit Teambeheer, met uitzondering van de bijzondere resultaten.

Artikel 5. Reservespelers en invallers

1. Een team mag in een wedstrijd gebruikmaken van twee reservespelers, die geregistreerd moeten zijn voor dat team.
2. Een reservespeler mag pas worden ingezet na afloop van een partij (een wedstrijd bestaat uit meerdere partijen).
3. De speler die door een reservespeler is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd nadat deze is voortgezet. Indien dit gebeurt, worden er 2 strafpunten toegekend aan het team.
4. Het is toegestaan om per team gedurende een seizoen maximaal **6 keer een invaller** deel te laten nemen aan een wedstrijd. Per wedstrijd mogen maximaal **2 invallers** worden ingezet. Elke ingezette invaller telt afzonderlijk mee voor dit maximum van 6. Indien in één wedstrijd 2 invallers deelnemen, worden dus 2 van de 6 toegestane invalbeurten verbruikt. Een invaller moet afkomstig zijn uit een lagere divisie of uit een andere poule binnen dezelfde divisie. Een invaller mag nooit afkomstig zijn uit dezelfde poule of uit een hoger spelende divisie. De invaller moet vóór de wedstrijd worden gemeld bij de tegenstander. De tegenstander mag een invaller niet weigeren als deze aan de vereiste regels voldoet. Het inzetten van een invaller is niet verplicht. Een team mag er ook voor kiezen een wedstrijd te spelen met een onvolledig team conform artikel 10.3.
5. Een invaller mag alleen worden ingezet wanneer een team op de betreffende speelavond met minder dan vier vaste teamleden aanwezig is.

   Indien een vaste speler tijdens de wedstrijd voortijdig vertrekt, mag een invaller worden ingezet ter vervanging. De invaller mag pas deelnemen zodra de vaste speler het pand daadwerkelijk heeft verlaten.

   Omgekeerd geldt: wanneer een vaste speler pas later op de avond arriveert terwijl er al een invaller speelt, dient de vaste speler bij het eerstvolgende gelegenheid de plaats van de invaller in te nemen. De invaller wordt op dat moment gewisseld en mag daarna niet opnieuw worden ingezet, aangezien per speler slechts één wisselmoment is toegestaan.
6. Voldoet de invaller aan de regels van de D.B.B.R., mag de tegenstander de invaller niet weigeren.
7. De invaller van een ander team moet zich te allen tijde kunnen legitimeren.
8. Een speler mag maximaal 3 keer per seizoen invallen, mits hij in het bezit is van een geldige spelerspas. Captains zijn verplicht om de invaller te vermelden op het wedstrijdformulier. Indien een speler meer dan 3 keer per seizoen heeft ingevallen, wordt deze geschorst tot het einde van de competitie en krijgt het team waar deze persoon heeft ingevallen 2 strafpunten.
9. Het is bij kampioenswedstrijden niet toegestaan om invallers te laten spelen.
10. In de laatste 4 speelweken van de competitie is het niet toegestaan om invallers mee te laten doen.

    Let op: Een reservespeler is lid van je eigen team, terwijl een invaller afkomstig is uit een ander team.

Artikel 6. Ongerechtige spelers

1. Indien een team een speler heeft opgesteld die niet gerechtigd was om aan de competitiewedstrijd deel te nemen, wordt de uitslag van deze wedstrijd als 0-0 (nul-nul) verklaard en ontvangt het team 2 strafpunten. (zie ook artikel13.2)

Artikel 7. Controle van Wedstrijdformulier en Dartbanen

1. De controle van het wedstrijdformulier en de banen kan worden uitgevoerd door het bestuur en door het bestuur speciaal aangewezen personen.
2. Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
3. Elk lid is verplicht alle medewerking te verlenen aan de controleurs.
4. De dartbaan waarop de officiële competitiewedstrijd wordt gespeeld moet goedgekeurd zijn en zich bevinden in een bij de D.B.B.R. aangesloten speelgelegenheid.
5. Baancontrole en Herkeuring:

    A. Wanneer een team zich inschrijft in een nieuwe speelgelegenheid, zal een afspraak worden gemaakt voor de baankeuring.
    B. Indien de dartbaan is aangepast, moeten de desbetreffende teams een afspraak inplannen voor de herkeuring van de baan(en).
    C. Indien de baan(en) niet wordt goedgekeurd, zal de wedstrijdleider een schrijven sturen naar de desbetreffende team(s). Deze teams krijgen 14 dagen de tijd om de baan(en) op orde te brengen.
    D. Als de baan(en) na 14 dagen nog steeds niet op orde is/zijn, wordt de desbetreffende speelgelegenheid uit de competitie verwijderd.
    E. De teams moeten gedurende de periode van de schorsing elders een speelgelegenheid vinden.
    F. De schorsing eindigt pas wanneer er een vermelding van goedkeuring op de standenlijst is geplaatst.
    G. Wanneer niet wordt voldaan aan de voorwaarden van artikel 8.4 en/of 8.5, ontvangen de desbetreffende teams 2 strafpunten.

6. Indien een baan wordt goedgekeurd, wordt hier een nader te bepalen bewijs van goedkeuring naast gehangen. Dit bewijs wordt door de D.B.B.R. uitgegeven.

Artikel 8. Materiële bepalingen en darts

1. **Dartbord**

A. In goede staat, zonder beschadigingen.
B. Volkomen vlak.
C. Gestabiliseerd, er mag geen beweging in zitten (bijvoorbeeld als een pijl het bord raakt).
D. De draden mogen niet rond zijn, moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend.
E. De nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven.
F. De dubbel 20 moet rood zijn.
G. Om het bord dient pijl beschermend materiaal zitten van minstens 11 cm omtrek.
H. Een dartbord moet van het materiaal sisal zijn.
I. De horizontale en verticale afstand mogen maximaal 0,5 cm afwijken. De diagonaal mag maximaal 1,0 cm afwijken.

2. **Oche**

A. De werplijn wordt duidelijk aangegeven door een oche (verhoging).
B. De oche dient tussen de 3,8 cm en 6 cm hoog te zijn.
C. De breedte dient minimaal 50 cm te zijn.
D. Een oche moet altijd stabiel zijn.
E. Tussen de oche en dartsbord dient pijl beschermend materiaal aanwezig te zijn van minstens 61 cm breedte en 2,37 cm lengte.

3. **Schrijfbord**

A. Als er gebruik gemaakt wordt van een elektronisch scorebord dienen altijd de laatste drie scores zichtbaar te zijn.
B. Een scorebord/schrijfbord dient naast het dartbord te zijn opgehangen.
C. De afstand tussen een scorebord / schrijfbord en de bull dient minimaal 40 cm te zijn.
D. De schrijver moet elk vak dat punten oplevert kunnen zien vanaf zijn of haar plaats.

4. **Dartbaan & Vrije ruimte**

A. Een totale dartbaan (baan + scorebord) dient minstens 1,25 meter breed te zijn.
B. Binnen het speelveld mogen zich geen obstakels bevinden.
C. Binnen het speelveld mogen zich alleen de scheidsrechter, schrijver(s) en speler(s) bevinden die op dat moment actief betrokken zijn bij de wedstrijd.
D. Rondom de speler dient zich altijd een vrije ruimte van 0,75 meter in omtrek te bevinden.
E. Hoekbanen dienen voorzien te zijn van een hoge afscheiding, minimale hoogte 1,73 meter, tot minimaal aan de oche.
F. De dartbaan mag zich niet bevinden in een ruimte waar gerookt wordt.
G. De vloer van de dartbaan en achter de oche moet vlak zijn.

5. **Verlichting**

A. Een dartbord moet goed verlicht zijn en er mag bijna tot geen schaduw aanwezig zijn.
B. De verlichting mag nooit een verblindende uitwerking hebben op spelers of schrijvers.

C. De opstelling van de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren van zijn worp.
D. Het schrijfbord moet op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers duidelijk zichtbaar is.
E. Indien er gebruik wordt gemaakt van zogenaamde 'LED surround verlichting' dan dient de gemeten lichtsterkte op de trippel 20, trippel 16 en trippel 15 minimaal 300 lux te zijn. Daarnaast dient de verticale afstand van de bull tot de bovenste rand van de surround minstens 27,5 centimeter te zijn. Dit geldt bij een diepte van de surround van 9,5 cm of kleiner. Elke 0,5 cm extra diepte geeft een stijging van 1 cm betreffende de minimale verticale afstand van de bull tot de rand van de surround.

6. **Paradarts**

A. Paradarts Voor een paradarter die vanuit zittende positie speelt is het tijdens een paradarts toernooi toegestaan om te spelen op een bord waarvan de bull op een hoogte hangt van 137 cm. Daarnaast hoeft in een paradarts toernooi de oche niet verhoogd te zijn.

7. **Darts**

A. Elk type dart kan worden gebruikt, op voorwaarde dat de lengte niet meer dan 30,5 cm bedraagt en het gewicht niet meer dan 50 gram is.

Artikel 9. Datum en tijd

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met de vrijdag daaropvolgend.
2. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Uitstellen is alleen mogelijk binnen de aangegeven periode in Teambeheer. Als de gewenste datum niet beschikbaar is in Teambeheer, kan de wedstrijd niet worden uitgesteld.
3. Bij het verzetten van een wedstrijd moeten de volgende stappen worden doorlopen:

4. **Stap 1:**
   Het team dat de wedstrijd wil verzetten, dient contact op te nemen met de team- of reservecaptain van de tegenpartij.

   Stap 2:
   De team- of reservecaptain van de tegenpartij zoekt met zijn team naar mogelijkheden om de wedstrijd op een ander moment te spelen (inhaalweken, of een andere speelweek indien inhaalweken niet mogelijk zijn).

   Stap 3:
   Indien beide teams geen geschikte datum kunnen vinden, kan een claim worden ingediend. Dit geldt zowel in de eerste als in de tweede competitiehelft. De inhaalweken zijn inzichtelijk in Teambeheer.

Let op:
Een verplaatste wedstrijd dient te worden gespeeld binnen dezelfde competitiehelft als waarin de oorspronkelijke wedstrijd staat gepland. Wedstrijden uit de eerste competitiehelft moeten vóór het einde van de eerste competitiehelft zijn gespeeld. Wedstrijden uit de tweede competitiehelft moeten vóór het einde van de tweede competitiehelft zijn gespeeld.

Wedstrijden mogen uitsluitend worden verplaatst voor zover dit niet in strijd is met artikel 13.7 van dit reglement.

5. Een team mag per seizoenshelft maximaal één wedstrijd verplaatsen. Dit betekent dat een team gedurende een volledig seizoen maximaal twee wedstrijden mag verplaatsen: één in de eerste competitiehelft en één in de tweede competitiehelft. Een wedstrijd die binnen dezelfde competitieweek wordt verzet, telt niet mee als een verplaatste wedstrijd. In uitzonderlijke situaties kan het bestuur hiervan afwijken.
6. De aanvangstijd van een competitiewedstrijd is 20:30 uur. Bij vertraging dient contact te worden opgenomen met de tegenstander. Indien om 21:00 uur geen spelers van het betreffende team aanwezig zijn, mag de wedstrijd worden geclaimd conform artikel 11.1 en 11.4. Deze regel geldt gedurende zowel de eerste als de tweede competitiehelft.
7. Het dartbord moet minimaal een half uur voor de aanvang van de wedstrijd beschikbaar zijn voor het ingooien.

Artikel 10. Afwezigheid

1. De aanvangstijd van een wedstrijd is 20:30 uur. Indien een team door omstandigheden niet tijdig aanwezig kan zijn, dient dit zo spoedig mogelijk te worden gemeld aan zowel de tegenstander als het wedstrijdsecretariaat. Een team dat om uiterlijk 21:00 uur niet aanwezig is, verliest van rechtswege de wedstrijd. De afwezigheid dient door de team- of reservecaptain van de tegenpartij te worden vermeld op het wedstrijdformulier.
2. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moeten echter tijdig arriveren om een onderbroken wedstrijd te voorkomen.
3. Onvolledige teams, bestaande uit minimaal 3 spelers, kunnen een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht alle darts buiten het dartbord te hebben gegooid.
4. Indien een team afwezig is voor een vastgestelde wedstrijd zonder geldige reden of bij overmacht, ontvangt de tegenpartij een claim. Bij een claim ontvangt de tegenpartij minimaal 6 punten. Bij een claim ontvangt het afwezig zijnde team 2 strafpunten. Als het gemiddelde aantal punten van het team meer dan 6 is, wordt dit naar boven afgerond (bijvoorbeeld: bij een gemiddelde van 6,4 ontvangt het team 7 punten). Als het gemiddelde aantal punten 3 of minder is, ontvangt het team altijd 6 punten. Aan het einde van het seizoen zal het wedstrijdsecretariaat de standen controleren en de punten verwerken.
5. Een team dat voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is zonder geldige reden, wordt door het bestuur uit de competitie genomen.

Artikel 11. Scheidsrechter / Wedstrijdofficial

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door schrijvers van het thuisspelende team.
2. Het bestuur kan scheidsrechters aanwijzen.
3. Tijdens het werpen blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan en mag geen aanwijzingen geven.
4. Alleen op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de scheidsrechter meedelen hoeveel punten gescoord zijn met een of meerdere darts.
5. De score mag pas worden genoteerd nadat de speler zijn drie darts heeft gegooid.
6. De darts mogen pas uit het dartbord worden genomen nadat de score is genoteerd.
7. Nadat de volgende speler zijn eerste darts heeft geworpen, is geen beroep op de score meer mogelijk. Er kan ook geen beroep worden gedaan op de behaalde score nadat de darts uit het dartbord zijn verwijderd.
8. De scheidsrechter let op het correct naleven van de officiële werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld en hierop is geen beroep mogelijk.

Artikel 12. Competitiewedstrijd

1. Het wedstrijdformat in de competitie is per divisie verschillend. Hieronder is het juiste format per divisie schematisch weergegeven.

   Het speelformat voor de eredivisie en 1e divisie is:

	Eredivisie	1e divisie
Round Robin	501 – BO9	501 – BO9
4 x Singels	501 – BO7	501 – BO5
4 x Koppels	701 – BO5	701 – BO5

   Het speelformat voor de 2e, 3e en 4e divisie is:

	2e divisie	3e en 4e divisie
4 x Singels	501 – BO5	501 – BO5
4 x Koppels	501 – BO5	Tactics
Teamgame of solo (zie 12.9)	1001 – BO1	1001 – BO1

2. Voor de round robin, single partijen, koppelpartijen 501 en 701, en de teamgame geldt dat de wedstrijd moet eindigen met een dubbel. Als het aantal gescoorde punten hoger is dan nodig om de game te beëindigen of als er 1 punt overblijft, blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd. Let op, De volgorde van de round robin is niet bepalend voor de volgorde van de singles. Een speler die deelneemt aan de round robin maar niet aan de singles wordt gerekend als een wissel.
3. Het uitspelende team begint de wedstrijd en speelt alle oneven partijen.
4. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders onafhankelijk van elkaar de volgorde van de spelers voor hun individuele partijen. Deze volgorde moet vóór de start van de wedstrijd op het wedstrijdformulier worden ingevuld.
5. Bij koppelwedstrijden speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team.
6. De koppelwedstrijden worden gespeeld in een vaste speelvolgorde zoals vermeld op het wedstrijdformulier. De samenstelling van een koppel mag niet worden gewijzigd, behalve als een reserve wordt ingebracht. Bijvoorbeeld: koppel 1 is A+B en koppel 2 is C+D. Het is niet toegestaan om de koppels te wijzigen naar A+C of A+D. Elke koppel moet onafhankelijk worden ingevuld.
7. Bij het spelen met het gehele team mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers wijzigen. Deze nieuwe volgorde moet op het scorebord worden vermeld.
8. De tactics worden gespeeld over drie kruisjes. Om de partij te winnen, moet men voor staan in de score. Bij een gelijkspel wordt de partij direct overgespeeld.
9. Vanaf seizoen 2024/2025 is het mogelijk om te kiezen tussen een teamgame of een captainsgame (501 – BO5). De captains van beide teams dienen gezamenlijk

overeenstemming te bereiken over de keuze tussen een teamgame of een captainsgame. Indien de captains geen overeenstemming bereiken over de keuze, wordt automatisch een teamgame gespeeld. De keuze dient vóór aanvang van de wedstrijd te worden gemaakt.

10. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team één wedstrijdpunt.
11. Een competitiewedstrijd dient een vloeiend verloop te hebben. Oponthoud, zoals rookpauzes, kan worden voorkomen door alleen te roken op momenten dat een speler of spelers niet aan de beurt zijn. Dit betekent dat een onderbreking de voortgang van de wedstrijd niet langer dan 15 tot maximaal 20 minuten mag vertragen.

12. De speltypes per divisie bij de divisiekampioenschappen zijn, zie ook bijlage 1:

	2e, 3e & 4e divisie	1e divisie
4 x singles	501 – BO5	501 – BO7
2 x koppels	501 – BO 3	701 – BO5
1 x teamgame	701 – BO1	1001 – BO1

Artikel 13. Wedstrijdformulieren

1. Alleen door de D.B.B.R. uitgegeven of te downloaden wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide (reserve)captains dienen vóór aanvang van de wedstrijd de namen en registratienummers van de spelers op het wedstrijdformulier in te vullen. Daarnaast zijn beide (reserve)captains verplicht om vóór aanvang van de wedstrijd de identiteit van de deelnemende spelers te controleren aan de hand van de in Teambeheer opgenomen spelersfoto's. Indien er twijfel bestaat over de identiteit van een speler, dient dit direct vóór aanvang van de wedstrijd te worden gemeld bij het wedstrijdsecretariaat.
3. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en moet het formulier worden ondertekend door beide (reserve) captains. Dit formulier dient ter beschikking te staan van het bestuur of het wedstrijdsecretariaat bij een conflict.
4. De (reserve) captain of een lid met inloggegevens moet de wedstrijdresultaten invoeren in Teambeheer. Papieren wedstrijdformulieren moeten door de (reserve) captain gedurende het seizoen worden bewaard. Indien het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig is ingevuld, kan het team nul punten ontvangen.
5. De wedstrijdresultaten moeten binnen 4 dagen na de wedstrijd door de (reserve) captains worden ingevoerd of bevestigd. Bij het niet voldoen aan deze verplichting worden automatisch 2 strafpunten toegekend.
6. Namen en spelersnummers van spelers die een 180 hebben gegooid in één beurt moeten worden genoteerd in het daarvoor bestemde gedeelte van het wedstrijdformulier. Ook hoge finishes vanaf 100 moeten worden geregistreerd. Hoge finishes en 180's in de bekercompetitie worden niet meegeteld, met uitzondering van 170-finishes.

7. In de laatste 4 speelweken van de competitie mogen er geen wedstrijden meer na de officiële speelweek worden gespeeld. Wedstrijden kunnen wel worden verzet binnen dezelfde speelweek of een week eerder om competitievervalsing te voorkomen. In gevallen van overmacht kan het bestuur anders beslissen.
8. Indien een niet terechte finish of 180 wordt gemeld, worden zowel de speler als de beide captains die het formulier hebben ondertekend voor de rest van het daaropvolgende seizoen geschorst.

Artikel 14. Bekercompetitie

1. Deelname aan de bekercompetitie is vrij voor alle teams. Bij inschrijving voor de reguliere competitie moet het vakje "beker" worden aangevinkt om deel te nemen aan de bekercompetitie.
   De bekercompetitie is verdeeld in twee categorieën: voor de Ere-, 1e en 2e divisie, en voor de 3e en 4e divisie. De D.B.B.R. mag één team naar de landelijke Bekerkampioenschappen afvaardigen. Dit team is de winnaar van de Ere-, 1e en 2e divisie. Teams uit de 3e of 4e divisie kunnen zich voor het hogere bekertoernooi inschrijven door dit vóór het einde van de eerste competitieweek te melden via info@dbbr.nl.
2. Een team dat zonder geldige reden afwezig is bij een bekerwedstrijd, verliest de betreffende wedstrijd reglementair. Het bestuur kan daarnaast aanvullende sancties opleggen, waaronder uitsluiting van de (beker)competitie of een schorsing voor het lopende en/of daaropvolgende seizoen.
3. Om tegemoet te komen aan de wensen van verschillende leden/teams en om onduidelijkheid te voorkomen over afwijkingen van het voorgeschreven speltype, wordt een flexibel speltype gehanteerd. Als uitgangspunt wordt het speltype van het Nationale Bekerkampioenschap door de NDB gevolgd. Voor elk onderdeel (singles, koppels, teamgame) kan afwijking worden toegestaan, mits beide captains vooraf overeenstemming bereiken over het gewenste speltype. Dit moet voorafgaand aan de wedstrijd op het wedstrijdformulier worden vermeld en ondertekend door beide captains.
   NB 1: Binnen de D.B.B.R. wordt gespeeld om de best of 9 punten, aangezien slechts 1 wedstrijd per avond wordt gespeeld. De halve finale en finale op de finaledag worden gespeeld over een best of 7 format.
   NB2: Indien er geen overeenstemming wordt bereikt, dient het speltype zoals vermeld onder "uitgangspunt" gehanteerd te worden.
4. De winnaar van de Bekercompetitie speelt een onderlinge wedstrijd tegen de winnaar van de Eredivisie. De zo genoemde Supercup. Indien de winnaar van de Beker en de kampioen van de Eredivisie hetzelfde team is, wordt de wedstrijd gespeeld tegen de nummer 2 van de Eredivisie.
5. Het kampioensteam zal met de andere kampioenen van de lidorganisaties op een nader door de NDB aan te geven wijze uitmaken wie de Kampioen van Nederland wordt.
6. Vanaf de finaledag is het niet meer toegestaan om invallers mee te laten spelen in de bekerwedstrijden.
7. Tijdens bekerwedstrijden zijn de regels omtrent invallers van toepassing zoals vastgelegd in artikel 5 van het wedstrijdreglement.

Uitgangspunten	Alternatieven
Singles: 4 x single 501 - BO5	**Singles:** 4 x single 501 – BO 5/7
Koppels: 4 x koppels 701 – BO5	**Koppels:** 4 x koppels 701 – BO 3 4 x koppels 501 – BO 3/5 4 x koppels tactics – BO 1/3
Teamgame: 1 x teamgame 1001 – BO1	**Teamgame:** 1 x round robin 501 – BO 9 (deze mag als 1e of als 9e punt gespeeld worden).

Het speltype dat op de finale dag gespeeld wordt is, zie ook bijlage 2:

Singles: 4 x single 501 – BO5
Koppels: 2 x koppels 701 – BO5
Teamgame: 1 x teamgame 1001 – BO1

Artikel 15. Kampioen en promotie/degradatie

1. Het team dat in zijn divisie het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald, wordt uitgeroepen tot kampioen van die divisie.
   Indien twee of meer teams in een divisie gelijk eindigen, gelden de volgende criteria:
   A. Het team met de meeste gewonnen wedstrijden eindigt hoger.
   B. Indien ook dit gelijk is, wordt gekeken naar het resultaat van de onderlinge uit- en thuiswedstrijden. Het team met de meeste behaalde punten in deze wedstrijden eindigt hoger.
   C. Indien daarna nog steeds geen beslissing is gevallen, wordt een beslissingswedstrijd gespeeld op neutraal terrein, aangewezen door het wedstrijdsecretariaat.

   De kampioenen van de divisies spelen divisiekampioenschappen om te bepalen welke teams namens de D.B.B.R. deelnemen aan de door de NDB georganiseerde strijd om het Nederlands Kampioenschap. De kampioen van de Eredivisie is hiervan uitgezonderd en plaatst zich rechtstreeks, aangezien de Eredivisie uit één poule bestaat.

2.

Divisie	Promotie	Degradatie
Eredivisie	n.v.t.	Plaats 12, 13 en 14
1e divisie	Beide kampioenen promoveren rechtstreeks. De nummers 2 van beide poules spelen promotie-/degradatiewedstrijden voor 1 extra promotieplaats.	Onderste 2 teams per poule
2e divisie	De 3 kampioenen promoveren rechtstreeks. De nummers 2 spelen een promotietoernooi voor 1 extra promotieplaats.	Onderste 2 teams per poule
3e divisie	De 3 kampioenen promoveren rechtstreeks. De nummers 2 en 3 spelen promotie-/degradatiewedstrijden voor promotie naar de 2e divisie. Voor de promotie-/degradatiewedstrijden tussen de nummers 2 en 3 van de 3e divisie geldt de volgende indeling: • Nummer 2 Poule A tegen Nummer 3 Poule B • Nummer 2 Poule B tegen Nummer 3 Poule C • Nummer 2 Poule C tegen Nummer 3 Poule A	Onderste 2 teams per poule
4e divisie	De 3 kampioenen promoveren rechtstreeks. De nummers 2 en 3 spelen promotie-/degradatiewedstrijden voor promotie naar de 3e divisie. Voor de promotie-/degradatiewedstrijden tussen de nummers 2 en 3 van de 4e divisie geldt de volgende indeling: • Nummer 2 Poule A tegen Nummer 3 Poule B • Nummer 2 Poule B tegen Nummer 3 Poule C • Nummer 2 Poule C tegen Nummer 3 Poule A	n.v.t.

3. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten op een degradatieplaats gelden de volgende criteria:
   a. Het team met de meeste gewonnen wedstrijden eindigt hoger.
   b. Indien ook dit gelijk is, wordt gekeken naar het onderlinge resultaat.
   c. Indien daarna nog steeds geen beslissing is gevallen, kan een beslissingswedstrijd worden vastgesteld.

4.

1e divisie naar Eredivisie

De nummers 2 van beide poules spelen een uit- en thuiswedstrijd.

Wedstrijdformat:

- Round Robin
- 4 singles (Best of 5 – 501)
- 4 koppels (Best of 5 – 701)

De wedstrijden worden volledig uitgespeeld.

Indien na beide wedstrijden het totaal aantal behaalde punten gelijk is, wordt op de tweede speelavond een captainsgame gespeeld (Best of 5 – 501).

2e divisie naar 1e divisie

De nummers 2 van de drie poules spelen een onderling promotietoernooi.
De locatie wordt vastgesteld zodra bekend is welke teams zich hebben geplaatst.

Wedstrijdformat:

- 4 singles (Best of 5 – 501)
- 2 koppels (Best of 3 – 501)
- 1 teamgame

De wedstrijden worden volledig uitgespeeld.

Het team dat twee overwinningen behaalt promoveert naar de 1e divisie.
Indien alle teams één overwinning behalen, wordt gekeken naar het totaal aantal behaalde wedstrijdpunten in het promotietoernooi.
Indien daarna nog steeds geen beslissing is gevallen, wordt een captainsgame gespeeld (Best of 5 – 501).

3e divisie naar 2e divisie

De nummers 2 en 3 van iedere poule spelen een uit- en thuiswedstrijd.

Wedstrijdformat:

- 4 singles (Best of 5 – 501)
- 4 koppels Tactics (Best of 1)
- 1 teamgame

De wedstrijden worden volledig uitgespeeld.

Indien na beide wedstrijden het totaal aantal behaalde punten gelijk is, wordt op de tweede speelavond een captainsgame gespeeld (Best of 5 – 501).

4e divisie naar 3e divisie

De nummers 2 en 3 van iedere poule spelen een uit- en thuiswedstrijd.

Wedstrijdformat:

- 4 singles (Best of 5 – 501)
- 4 koppels Tactics (Best of 1)
- 1 teamgame

De wedstrijden worden volledig uitgespeeld.

Indien na beide wedstrijden het totaal aantal behaalde punten gelijk is, wordt op de tweede speelavond een captainsgame gespeeld (Best of 5 – 501).

5. Bovenstaande promotie- en degradatieregeling is gebaseerd op een vergelijkbaar aantal deelnemende teams als in voorgaande seizoenen.

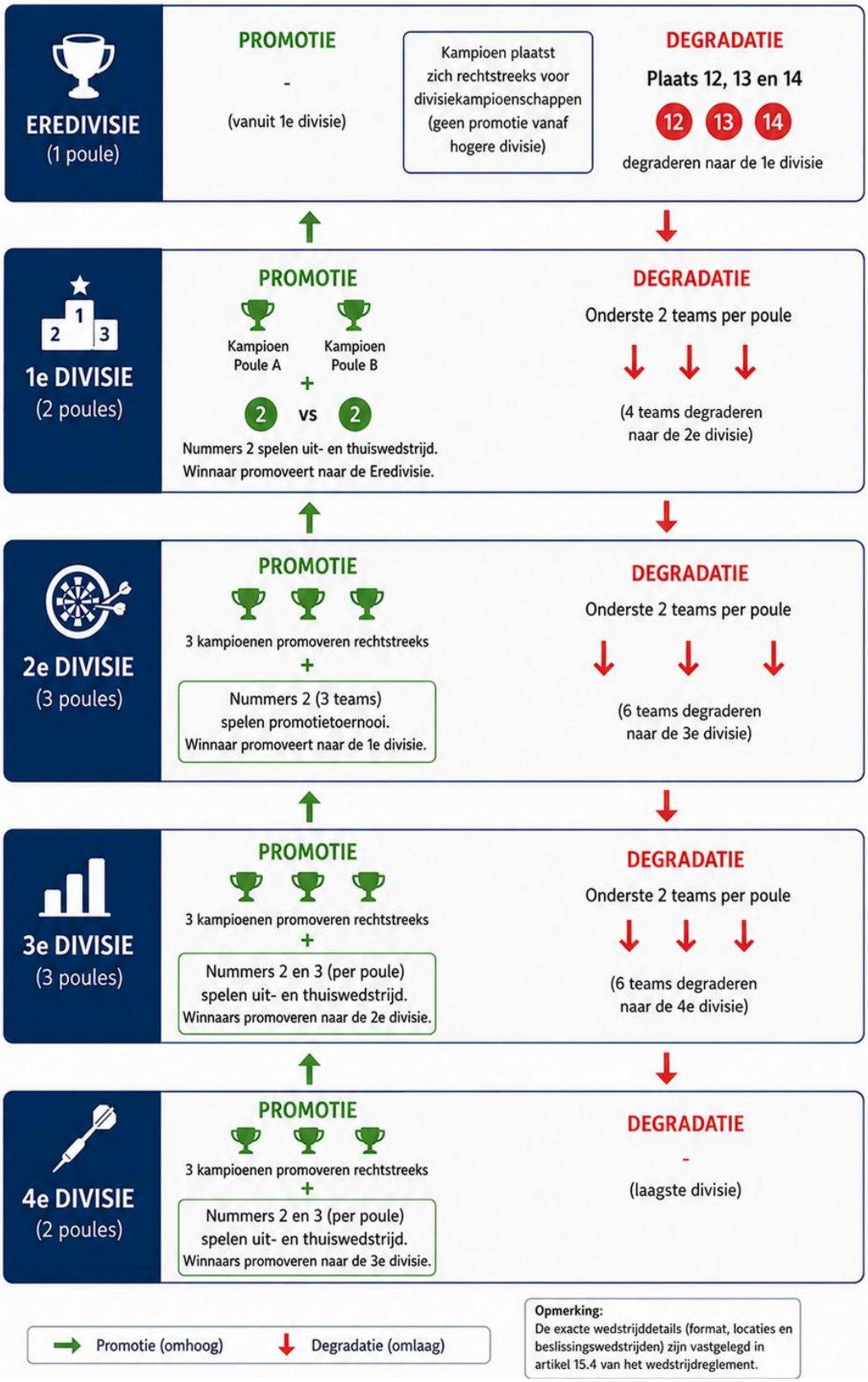
   Indien het aantal inschrijvingen aanzienlijk hoger of lager uitvalt, kan het bestuur besluiten de promotie- en degradatieregeling aan te passen.

   Eventuele wijzigingen worden vóór aanvang van het nieuwe seizoen bekendgemaakt.

6. Tijdens promotiewedstrijden is het niet toegestaan om invallers in te zetten.

   Een team dat zonder geldige reden niet verschijnt bij een promotiewedstrijd, kan door het bestuur worden geschorst voor het lopende seizoen en/of het daaropvolgende seizoen. Het bestuur bepaalt hierbij de op te leggen sanctie.

PROMOTIE- EN DEGRADATIESCHEMA D.B.B.R.



Artikel 16. Nieuw seizoen en doorschuiven teams

1. Wanneer er in het nieuwe seizoen minder teams zijn ingeschreven dan het aantal divisies toestaat, worden de regels voor het doorschuiven van teams naar een hogere divisie als volgt toegepast:

    A. Eerst wordt er gekeken naar de beste nummer 2 van de betreffende divisie. Deze beoordeling gebeurt per divisie, waarbij de beste nummer 2 wordt geselecteerd voor doorschuiven naar de hogere divisie.
    B. Indien er meerdere beste nummers 2 met hetzelfde aantal punten zijn, wordt het gemiddelde aantal punten per wedstrijd bekeken, waarbij ook rekening wordt gehouden met het aantal teams in de poule.
    C. Als de punten en het gemiddelde aantal punten gelijk zijn, kan een beslissingswedstrijd worden georganiseerd om te bepalen welk team mag doorschuiven. Deze beslissingswedstrijd wordt gespeeld op neutraal terrein en vindt plaats aan het einde van de competitie.

Teams worden tijdig geïnformeerd over het verloop van de beslissingswedstrijden en de planning van de wedstrijden om te zorgen voor een eerlijk en transparant proces.

Door deze regels te volgen, wordt ervoor gezorgd dat het doorschuiven van teams op een eerlijke manier gebeurt, waarbij prestaties en verdienste zorgvuldig worden meegewogen.

Artikel 17. Strafbepalingen

1. De secretaris van het bestuur is verantwoordelijk voor het bewaren van een afschrift van elke uitspraak met betrekking tot strafbepalingen en disciplinaire maatregelen. Deze afschriften dienen gedurende een minimale periode van vijf (5) jaar bewaard te worden.
2. De bewaarde uitspraken moeten toegankelijk zijn voor het bestuur en voor eventuele betrokken partijen die recht hebben op inzage. Het bewaren van uitspraken gedurende deze periode zorgt voor transparantie en een overzichtelijke administratie van genomen maatregelen en beslissingen.

Door deze bepaling wordt ervoor gezorgd dat er een gedegen administratie is van alle disciplinaire acties, wat bijdraagt aan de consistentie en rechtmatigheid van de handhaving van de competitie- en bondregels.

Artikel 18. Slotbepalingen

1. Het bestuur heeft te allen tijde de bevoegdheid om af te wijken van de in deze reglementen opgenomen bepalingen en regels. Deze bevoegdheid kan worden ingeroepen wanneer bijzondere omstandigheden dat vereisen of wanneer afwijkingen

noodzakelijk zijn voor de goede werking van de competitie of het functioneren van de organisatie.

2. Indien het bestuur besluit af te wijken van de reglementen, dient dit besluit schriftelijk te worden vastgelegd en gecommuniceerd naar de betrokken teams en leden. Het bestuur zal bij afwijkingen altijd streven naar een eerlijke en transparante toepassing van de regels, waarbij de belangen van alle betrokken partijen zorgvuldig worden afgewogen.
3. Afwijkingen van de reglementen zijn bedoeld om te voorzien in uitzonderlijke situaties en kunnen zowel tijdelijk als permanent van aard zijn. Indien afwijkingen leiden tot aanpassing van bestaande procedures of regels, worden deze aanpassingen geformaliseerd en opgenomen in een herziening van de reglementen indien nodig.

Bijlage 1. Speltype finaledag Divisiekampioenschappen

1. Het speltype dat tijdens de finaledagen gehanteerd wordt, is als volgt:

	2e, 3e & 4e divisie	1e divisie
4 x singles	501 – BO5	501 – BO7
2 x koppels	501 – BO3	701 – BO5
1 x teamgame	701 – BO1	1001 – BO1

2. Voorafgaand aan de wedstrijd wordt er getost om te bepalen welk team de oneven single- en koppelpartijen begint en welk team de even single- en koppelpartijen begint. Als blijkt dat het verkeerde team is begonnen met de genoemde partijen, dient de betreffende partij opnieuw te worden gestart. Dit kan alleen als de fout wordt gesignaleerd voordat de eerste leg van de partij is beëindigd.
3. Bij een gelijke stand in legs wordt bij de laatste beslissende leg door middel van bull gooien bepaald welk team deze leg begint.
4. Voorafgaand aan de teamgame wordt eveneens om de bull gegooid om te bepalen welk team deze teamgame begint.
5. Bullregels volgens het algemeen wedstrijdreglement de individuele speler, dan wel speler van het team of koppel, dan wel de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het “25” of “50” veld zit, dient deze dart altijd, na controle door de scheidsrechter, uit het bord gehaald te worden voor de tegenspeler aan de beurt is. Indien de dart buiten deze velden zit, moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden. De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan de speler die zijn/haar dart het dichtst bij e bull heeft geworpen. Als beide darts in het “25” of “50” veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen. Bij een koppel- dan wel teamwedstrijd dienen in deze situatie de koppelspelers om beurten te gooien. Bij een teamwedstrijd de eerstvolgende teamspeler volgens de vastgestelde volgorde.
6. Indien meerdere teams, na bepaling van de eindstand volgens het algemeen wedstrijdreglement precies gelijk staan, volgt:
   A. Het aantal gewonnen wedstrijden.
   B. Het puntensaldo (aantal gewonnen punten minus aantal verloren punten).
   C. Bij gelijke stand, na toetsing van bovenstaande, het aantal gewonnen punten.
   D. Mocht er op basis van bovenstaande nog geen beslissing zijn gevallen, telt het onderlinge resultaat.
   E. Mocht er na toetsing van bovenstaande punten nog geen beslissing zijn, dan telt het hoogste legsaldo.
   F. Mocht er na toetsing van bovenstaande punten nog geen beslissing zijn, dan wordt het aantal gewonnen legs geteld.
   G. Indien geen van bovenstaande tot een beslissing hebben geleid zal een beslissings-wedstrijd worden gespeeld. Bij dit kampioenschap zal dat één teamgame zijn.

Bijlage 2. Speltype finaledag Bekerkampioenschappen

1. Het speltype wat tijdens de bekerkampioenschappen gehanteerd wordt, is als volgt:

4 x singles	501 – BO5
2 x koppels	701 – BO5
1 x teamgame	1001 – BO1

2. Voor de wedstrijd wordt er getost wie de oneven single- en koppelpartijen begint en wie er de even single- en koppelpartijen begint. Als blijkt dat het verkeerde team is begonnen, dienst de betreffende partij opnieuw te worden gestart. Dit kan alleen als de fout is gesignaleerd voordat de eerste leg is beëindigd.
3. Bij een gelijke stand in legs, zal bij de laatste beslissende leg d.m.v. bull gooien bepaald worden wie deze leg begint. Voorafgaand aan de teamgame wordt er tevens voor de bull gegooid om te bepalen welk team deze teamgame begint
4. Bullregels volgens het algemeen wedstrijdreglement de individuele speler, dan wel speler van het team of koppel, dan wel de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het “25” of “50” veld zit, dient deze dart altijd, na controle door e scheidsrechter, uit het bord gehaald te worden voor de tegenspeler aan de beurt is. Indien de dart buiten deze velden zit, moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden Hierbij mag e punt van de dart niet uit het bord gehaald worden. De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan de speler die zijn/haar dart het dichtst bij e bull heeft geworpen. Als beide darts in het “25” of “50” veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen. Bij een koppel- dan wel teamwedstrijd dienen in deze situatie de koppelspelers om beurten te gooien. Bij een teamwedstrijd de eerstvolgende teamspeler volgens de vastgestelde volgorde.

Bijlage 3. Ranking reglement

Ranking reglement D.B.B.R.

Artikel 1:

1. In de periode van 1 september tot 1 juni van het daaropvolgende jaar wordt er een serie van Ranking Toernooien georganiseerd, hierna te noemen het “Officiële Ranking Toernooi”.
2. Deelnemen aan het “Officiële Ranking Toernooi” kan alleen als de speler actief lid is van de D.B.B.R.
3. Jeugdspelers welke voor 1 september de leeftijd van 17 jaar hebben bereikt, mogen meedoen aan het “Officiële Ranking Toernooi”, zodat zij zich voor het volgende seizoen kunnen kwalificeren voor de LaCo.

Artikel 2:

1. De “Officiële Ranking Toernooien” zijn in handen van de D.B.B.R en zijn aangestelde wedstrijdleiding. Bij afwezigheid van de vooraf aangestelde wedstrijdleiding zal, of een ander bestuurslid of een nader te bepalen persoon door het bestuur worden aangewezen deze functie over te nemen.
2. Op alle “Officiële Ranking Toernooien” zijn geen minimum en maximum aantal deelnemers vereist.
3. Tijdens alle “Officiële Ranking Toernooien” wordt er een apart heren en dames toernooi georganiseerd. Daarnaast wordt er een aparte ranking bijgehouden voor de heren en de dames.
4. De “Officiële Ranking Toernooien” worden gespeeld in een vooraf vastgesteld toernooi format, namelijk:

Heren:

Poulefase	501 – 3 legs uit	Open start en dubbel einde

K.O. Winnaarsronde:

L 64 tot en met L8	501 – BO 5	Open start en dubbel einde
Halve finale	501 – BO7	Open start en dubbel einde
Finale	501 – BO 9	Open start en dubbel einde

K.O. Verliezersronde:

L 64 tot en met L8	501 – BO3	Open start en dubbel einde
Halve finale	501 – BO5	Open start en dubbel einde
Finale	501 – BO7	Open start en dubbel einde

Dames:

Poulefase	501 – 3 legs uit	Open start en dubbel einde

K.O. Winnaarsronde:

L 64 tot en met L4	501 – BO 5	Open start en dubbel einde
Finale	501 – BO 7	Open start en dubbel einde

K.O. Verliezersronde:

L 64 tot en met L4	501 – BO3	Open start en dubbel einde
Finale	501 – BO5	Open start en dubbel einde

5. De speler(ster) ontvangt na elk ranking toernooi punten voor de plaats waar hij/zij is geëindigd, zie hieronder.

Winnaarsronde puntenverdeling

Punten	t/m 8	t/m 16	t/m 32	t/m 64
1e	12	14	16	18
2e	10	12	14	16
2x 3e	8	10	12	14
4x 5e		8	10	12
8x 9e			8	10
16x 17e				8

Verliezersronde puntenverdeling

Punten VR	t/m 8	t/m 16	t/m 32	t/m 64
1e	6	7	8	9
2e	5	6	7	8
2x 3e	4	5	6	7
4x 5e		4	5	6
8x 9e			4	5
16x 17e				4

Artikel 3:

1. De gelegenheden waar de “Officiële Ranking Toernooien” gehouden gaan worden, dienen te voldoen aan de volgende voorwaarden:
   A. Er dienen minimaal 8 vaste / mobiele dartbanen inclusief verlichting, schrijfborden, stiften en wissers aanwezig te zijn.
   B. Er is voldoende parkeergelegenheid (bij voorkeur gratis parkeren).
   C. De zaal dient vanaf 18:30 toegankelijk te zijn voor de deelnemers.
   D. Er dient een omroepinstallatie aanwezig te zijn.
   E. Deelnemers vanaf 17 jaar worden toegelaten in de locatie, zonder dat zij alcohol mogen nuttigen.
2. Overige voorwaarden zullen door de wedstrijdleiding met de gelegenheid worden doorgenomen.

Artikel 4:

1. Alle “Officiële Ranking Toernooien” zullen starten in poules. Afhankelijk van het aantal deelnemers worden het aantal poules bepaald. De poules bestaan uit maximaal 4 deelnemers.

2. In de poules worden door de wedstrijdleiding schrijvers aangewezen. Elke deelnemer schrijft minimaal 1 keer in de poulefase. De schrijver van de wedstrijd fungeert tevens als scheidsrechter.
3. De spelers(sters) welke 1e en 2e in de poule worden, gaan naar de winnaarsronde (K.O.). De overige spelers(sters) gaan naar de verliezersronde (K.O.).
   De eindstand binnen een poule wordt als volgt bepaald bij het spelen van een speltype aantal legs uitspelen:
   A. Aantal gewonnen legs.
   B. Indien het aantal gewonnen legs hetzelfde is dan telt het onderling resultaat (winst of verlies).
   C. Mocht er na toetsing van de punten A en B nog geen beslissing zijn, dn wordt er een shoot-out gespeeld tussen de betreffende spelers. Dit gaat over een 501 – BO 1 leg.
4. In de K.O.-fase zal de verliezer van de partij de volgende wedstrijd schrijven, dan wel dienen deze voor deugdelijke vervanging te zorgen. Deze vervanging dient doorgegeven te worden aan de wedstrijdtafel direct na afloop van de verloren wedstrijd. De wedstrijdleiding roept om als de speler(ster) de volgende wedstrijd niet hoeft te schrijven.
5. Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de scheidsrechter mededelen hoeveel punten gescoord zijn met 1 of meerdere darts.
6. De score mag pas geschreven worden nadat de speler zijn 3 darts heeft geworpen.
7. De darts mogen pas uit het dartbord gehaald worden nadat de score is genoteerd.
8. Nadat de volgende speler zijn eerste dart geworpen heeft, is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartbord zijn verwijderd.
9. De scheidsrechter let op het correct houden van de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.

Artikel 5:

1. Het gebruik van drugs is ten strengste verboden. Mocht de wedstrijdleiding hier een speler(ster) op betrappen, is deze per direct uitgesloten van deelname in dat seizoen aan de “Officiële Ranking Toernooien”.
2. Indien de wedstrijdleiding van oordeel is dat een speler(ster) aanstoot geeft of niet in staat blijkt te zijn de dartsport op een fatsoenlijke en veilige wijze te beoefenen of zich misdraagt, dat er ter beoordeling van de wedstrijdleiding, dan zal de speler(ster) daar door de wedstrijdleiding op worden aangesproken en wordt de speler(ster) per direct uitgesloten van verdere deelname.
3. Als een D.B.B.R. lid zich schuldig heeft gemaakt aan een overtreding uit artikel 5, wordt hij daarop aangesproken en indien nodig bestraft door het bestuur. Afhankelijk van de overtreding zal er een strafmaat kunnen zijn, zoals een waarschuwing, schorsing zoals uitsluiting van wedstrijden of royement. Indien overtreding van aart heftig genoeg bevonden wordt. Kan het bestuur doen besluiten over te gaan tot volledige schorsing van de competitie.

Artikel 6:

1. De speler(ster)die het “Officiële Ranking Toernooi” vroegtijdig verlaat, behalve met een geldende reden, als wel het niet schrijven na verlies (K.O.) daarvan vervallen de behaalde punten van die avond.
2. Degene die zijn verplichting niet nakomt, wordt uitgesloten van deelname aan het eerstvolgende “Officiële Ranking Toernooi”.
3. Dit vervalt als er overleg is geweest betreft het verlaten.
4. Bij herhaling van deze voorvallen volgt uitsluiting van het gehele ranking seizoen.

Artikel 7:

1. De inschrijving voor het “Officiële Ranking Toernooi” is tot 19:55 uur.
2. De aanvang van het “Officiële Ranking Toernooi” is om 20:15 uur.

Artikel 8:

1. De inschrijving bedraagt € 10, = per deelname. Dit bedrag dient voorafgaand aan het toernooi aan de wedstrijdtafel te worden voldaan aan de wedstrijdleiding.
2. Elk toernooi wort de inschrijving uitbetaald als prijzengeld middels onderstaande klassering:

0-32 deelnemers	1e tot en met 3e WR	1e en 2e VR
33 – 128 deelnemers	1e tot en met 5e WR	1e tot en met 3e VR.
Hoogste finish	€ 10, = dames	€ 10, = heren

3. Gegooide 180'ers dien je te melden bij de wedstrijdleiding. Na de poulefase is elke gegooide 180'er een consumptiebon waard. Meld je deze nadat de volgende partij heeft plaatsgevonden, zal deze niet opgenomen worden.
4. Gegooide finishes boven de 100 dien je te melden bij de wedstrijdleiding. Meld je deze nadat de volgende partij heeft plaatsgevonden, zal deze niet opgenomen worden. Bij de dames dienen ook de hoge finishes onder de 100 te worden doorgegeven.
5. 180'ers en 100+ finishes welke gegooid zijn, worden vermeld op de persoonlijke pagina van de desbetreffende speler.

Artikel 9:

1. De eindstand van de ranking is bepalend voor:
   - 1e plaats bij de heren mede als bij de dames ontvangt een ticket voor de NDB Masters.
   - Bij de heren worden de nummers 1 tot en met 4 van de eindstand van de ranking geselecteerd voor de LaCo.
   - Bij de dames worden de nummers 1 tot en met 2 van de eindstand van de ranking geselecteerd voor de LaCo.

- Indien bovengenoemde geselecteerde spelers bedanken, schuift deze plek niet automatisch door naar de volgende spelers op de eindranking.
- Overige spelers voor het LaCo team worden geselecteerd door de teammanager op basis van prestaties en competenties.

Artikel 10:

1. In alle gevallen waarin deze artikelen niet voorzien, beslist de wedstrijdleiding en/of het bestuur van de D.B.B.R.