

# WEDSTRIJDREGLEMENTEN

## Inhoudsopgave

	pagina
Art. 1 Competities	2
Art. 2 Organisatie van de competitie	2
Art. 3 Deelname competitie	3
Art. 4 Voorwaarden	3
Art. 5 Teams	3-4
Art. 6 Reserve/Invaller	4
Art. 7 Ongerechte speler(s)	5
Art. 8 Controle registratiekaarten en banen	5
Art. 9 Materiele bepalingen	5-6
Art. 10 Darts	6
Art. 11 Datum en tijd	11
Art. 12 Afwezigheid	11
Art. 13 Scheidsrechter/wedstrijdofficial	12
Art. 14 Competitiewedstrijd	12-14
Art. 15 Wedstrijdformulieren	14
Art. 16 Bekercompetitie	15
Art. 17 Kampioen	15
Art. 18 Strafbepalingen	16
Art. 19 Slotbepalingen	16

## **BEGRIPSBEPALINGEN**

D.B.B.R.: Darts Bond Bollenstreek Rijnland

Competitie: De officiële competitie die door de D.B.B.R. wordt georganiseerd.

Officieel orgaan: [www.dbbbr.nl](http://www.dbbbr.nl)

## **COMPETITIES**

Artikel 1.

1. In de periode van september t/m juni in het volgende jaar wordt de competitie georganiseerd.
2. Wanneer de bond andere competities organiseert dan de officiële, wordt zulks medegedeeld in het officieel orgaan.
3. De bond deelt eveneens mee in hoeverre de regels van de niet-officiële competitie afwijken van die van de officiële competitie.

## **ORGANISATIE VAN DE COMPETITIE**

Artikel 2.

1. De D.B.B.R. organiseert de competitie voor zijn afdeling en kent hiervoor een of meerdere divisies.  
Deze divisies zijn onderverdeeld in:
  - a. een eredivisie;
  - b. een of meerdere eerste divisies;
  - c. een of meerdere tweede divisies;
  - d. een of meerdere derde divisies;
  - e. eventueel een of meerdere vierde en lagere divisies;Met dien verstande, dat er nooit meer eerste dan tweede en tweede dan derde enz. divisies kunnen zijn. Als richtlijn geldt, dat deze opbouw piramidaal moet zijn. Elke divisie moet tenminste 7 teams bevatten. Het maximum is 14 teams.
2. Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen.
3. Het wedstrijdsecretariaat maakt voor aanvang van de competitie de promotie en degradatieregeling bekend.
4. Elk team zal er naar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen. Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie- en degradatieregeling van de D.B.B.R. te onderwerpen.
5. Als een team 3x een claim tegen zich krijgt of bij het terugtrekken van een team uit de competitie, gelden de volgende maatregelen:
  - teams worden direct uit de competitie genomen en 2 jaar/seizoenen geschorst.
  - voor team's die niet op komen dagen bij de divisiekampioenschappen of bij de promotie- degradatiewedstrijden gelden de volgende regels.
  - Het team wat niet komt opdagen wordt 2 jaar/seizoenen geschorst.
  - teamleden, die zich wel aanmelden, mogen in een ander team in competitieverband in het volgend seizoen wel weer uitkomen.

6. Het wedstrijdsecretariaat stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie van een rangschikking dient regelmatig te geschieden. Wel dient 6 weken voor het einde van de competitie een geheel bijgewerkte lijst gepubliceerd worden.  
De laatste 6 weken van de competitie mogen er geen wedstrijden meer na de officiële speelweek gespeeld worden, dit om competitievervalsing te voorkomen. Bij overmachtsituaties heeft het bestuur het recht om anders te beslissen.
7. Teams die zonder geldige reden niet komen opdagen tijdens de laatste 6 weken van de competitie, zullen het daarop volgende seizoen worden uitgesloten van deelname aan deze competitie.

## **DEELNAME COMPETITIE**

### Artikel 3.

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 geregistreerde spelers. Er is geen maximum
2. a. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een captain aan, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.  
b. Een captain is ten allen tijde verantwoordelijk voor zijn team.
3. Indien een gewoon lid, erelid, lid van verdienste c.q. lid-wedstrijdofficial aan de competitie wenst deel te nemen, dient bij inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.
4. Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de captain van dat team.
5. Een lid wat inschrijft zonder vermelding van teamnaam, zal ingeschreven worden als niet competitie gerechtigd speler.

## **VOORWAARDEN**

### Artikel 4.

Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.

## **TEAMS**

### Artikel 5.

1. Een team dat een naam heeft gekozen, die door het bestuur is geaccepteerd, zal door de tegenstanders moeten worden geaccepteerd.
2. De teamleden moeten in het bezit zijn van een spelerspas. Zonder deze spelerspas mag niet gespeeld worden.
3. Een speler mag ten hoogste eenmaal per competitie van team wisselen. De wijziging treedt pas in werking, indien de spelerspas wordt gewijzigd en gewaarmerkt door de D.B.B.R.

4. Teamwisseling kan niet meer plaatsvinden gedurende de laatste 6 weken van de competitie.
5. Teamwisseling van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie, kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
6.
  - a. Indien minimaal 2/3 van de leden van een team onder een andere naam in dezelfde, of in een andere speelgelegenheid wensen te spelen, behouden de spelers, die de meerderheid bezitten, hun plaats in de divisie waarin zij spelen.
  - b. Bij 4 spelers hebben de 2 spelers waarbij de captain zit de meerderheid.
  - c. De overige leden van het team, die onder dezelfde naam, in dezelfde of in een andere speelgelegenheid, blijven of gaan spelen, worden geacht zich als nieuw team in te schrijven.
7.
  - a. Een team, dat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van die afdeling waarin dat team is ingeschreven.
  - b. Indien een nieuw team uit meer dan de helft bestaat uit spelers die eerder in een hogere divisie hebben gespeeld dan de laagste divisie, heeft het bestuur het recht om deze teams hoger in te delen dan de laagste divisie, maar niet hoger dan de tweede divisie. Dit is overigens alleen mogelijk, indien in die divisie plaats vrijgekomen is door opgeheven teams.
8. Spelers, die deel uitmaken van een team, dat zich terugtrekt uit de competitie, zijn uitgesloten voor verdere deelname aan de competitie. Tevens zijn de maatregelen, zoals vermeld in Art. 2. 5 van toepassing.

## **RESERVE/INVALLER**

### Artikel 6.

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van 2 (twee) reservespelers, welke geregistreerd moeten zijn voor dat team.
2. Een reserve mag pas ingezet worden na afloop van een partij. (Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen.)
3. De speler, die door een reservespeler is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd, nadat de wedstrijd is voortgezet.
4. Het is toegestaan om per team maximaal 5 maal per seizoen één invaller deel te laten nemen aan de wedstrijd, die afkomstig is uit een lagere divisie of uit een team uit de andere poule van dezelfde divisie.
5. De in lid 4. genoemde regel is alleen toegestaan met toestemming van de tegenstander, en dient vooraf verzocht te worden.
6. De invaller van een ander team moet zich ten alle tijden kunnen legitimeren met een spelersspas (of een copy hiervan).
7. Een speler mag maximaal 3 maal per seizoen invallen, mits hij in het bezit is van een geldige spelersspas. Tevens zijn de captains verplicht om de invaller te vermelden op achterzijde van de wedstrijdkaart. Indien de speler meer dan 5 maal per seizoen heeft ingevallen, wordt deze persoon geschorst tot het eind van de competitie en het team, waar deze persoon heeft ingevallen, krijgt 2 strafpunten. Bij het niet invullen van een invaller op de wedstrijdkaart, ontvangt het betreffende team 2 strafpunten.
8. Het is bij kampioenswedstrijden en/of promotie/degradatie wedstrijden niet toegestaan invallers te laten spelen.

## **ONGERECHTIGDE SPELERS**

Artikel 7.

Indien een team, dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen, een speler had opgesteld, die daartoe niet gerechtigd was, dan wordt de uitslag van deze wedstrijd 0-0 (nul-nul) verklaard en ontvangt het team 5 strafpunten. (Zie ook artikel 15. lid 2.)

## **CONTROLE REGISTRATIEKAARTEN EN BANEN**

Artikel 8.

1. Controle van de registratiekaarten en de banen kan geschieden door controleurs, te weten;
  - a. het bestuur;
  - b. de door het bestuur daartoe speciaal aangewezen personen.
2. Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
3. Elk lid is verplicht alle medewerking te verlenen aan controleurs.
4. Baancontrole;
  - a. Indien de ba(a)n(en) niet wordt goedgekeurd, zal de wedstrijdleider de desbetreffende team(s) een schrijven doen toekomen. Deze teams krijgen dan 14 dagen de tijd om deze ba(a)n(en) op orde te brengen.
  - b. Indien de ba(a)n(en) na 14 dagen nog steeds niet op orde is, wordt de desbetreffende speelgelegenheid uit de competitie verwijderd.
  - c. Deze schorsing geldt alleen, wanneer de ba(a)n(en) niet in orde wordt bevonden door het bestuur/controleurs.
  - d. De desbetreffende teams moeten gedurende de periode van de schorsing elders een speelgelegenheid vinden.
  - e. De schorsing eindigt niet eerder dan, dat er een vermelding van goedkeuring op de standenlijst heeft gestaan.
5. Indien een baan wordt goedgekeurd, wordt hier een nader te bepalen bewijs van goedkeuring naast gehangen.

## **MATERIËLE BEPALINGEN**

Artikel 9.

1. Het dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - a. in goede staat, zonder beschadigingen;
  - b. volkomen vlak;
  - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend;
  - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven;
  - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
2. De roos van het dartsbord moet zich op een hoogte van 1,73 meter (+ of - 1 cm.) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de drempel.

3. a. De achterkant van de drempel moet zich op 2,37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. Tevens geldt een diagonale lijn van 2,94 meter vanaf de roos tot de drempel. De werpafstand begint achter de drempel.
- b. De hoogte van het in lid 3.a. bedoelde drempel bedraagt tussen 3,5 cm en 6 cm. De lengte bedraagt minimaal 60 cm.
4. Voor aspiranten en pupillen kunnen de afstanden genoemd in lid 2. en 3. verminderd worden. Dit ter beoordeling van de landelijke jeugdcommissie.
5. a. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord vóór de in lid 2. vermelde drempel. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartsbord zijn opgehangen.
- b. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
6. a. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke geleverd moet worden door twee spots. Deze verlichting moet aan de volgende waarden uit onderstaande tabel voldoen.  
Bovendien moeten de spots aan weerszijden op gelijke afstand van de dartlijn worden aangebracht.

Afstand voorkant dartsbord tot spots (in cm)	Hoogte spots ten opzichte van de roos (in cm)	Sterkte van elke spot (minimaal)(in Watts)	Onderlinge afstand tussen de spots (in cm)
75 - 100	40 - 50	75	30 - 40
100 - 125	50 - 60	75	30 - 40
125 - 150	60 - 70	75	40 - 50
150 - 175	70 - 80	100	40 - 50
175 - 200	80 - 90	100	50 - 60
200 - 250	90 -100	150	50 - 60

- b. De verlichting van het dartbord kan ook volstaan met één lamp van een dusdanige sterkte, dat er geen schaduw op het dartbord ontstaat, wanneer de darts in het bord zitten.

## **DARTS**

### Artikel 10.

Elk soort darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 30,5 cm en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

## **DATUM EN TIJD**

### Artikel 11.

1. De competitieweek loopt vanaf maandag tot en met de vrijdag daaropvolgend.
2. De wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Uitstellen niet mogelijk.
3. De aanvang van de competitiewedstrijd is voor 20.30 uur
4. Het desbetreffende wedstrijdboardsbord moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijdboardsbord in te werpen.

## **AFWEZIGHEID**

### Artikel 12.

1. Een team, dat te laat komt verliest van rechtswege de wedstrijd, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier door de aanvoerder van de tegenpartij en dit bevestigd is door getuigen.
2. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Onvolledige teams kunnen een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler(s) wordt (worden) geacht al hun darts buiten het dartsbord te hebben geworpen.
4. In het geval dat een team voor een vastgestelde wedstrijd afwezig was, zonder geldige opgaaf van reden of dat er sprake was van een overmachtsituatie, ontvangt de tegenpartij direct 6 punten. Aan het eind van het seizoen wordt het gemiddelde door het wedstrijdsecretariaat berekent en naar boven of beneden afgerond, vermeerderd met 1 punt.
5. Een team, dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest, zonder geldige opgaaf van reden, wordt door het bestuur uit de competitie genomen. Tevens zijn hier de maatregelen, zoals vermeld in Art. 2.5. van toepassing.

## **SCHEIDSRECHTER/WEDSTRIJDOFFICIAL**

### Artikel 13.

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door schrijvers van het thuisspelende team.
2. Het bestuur kan scheidsrechters aanduiden.
3. Tijdens het werpen blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
4. Slechts op verzoek van de speler, die aan de beurt is, mag de scheidsrechter mededelen hoeveel punten gescoord zijn met een of meerdere darts.
5. De score mag pas geschreven worden, nadat de speler zijn drie darts heeft geworpen.
6. De darts mogen pas uit het dartsbord worden genomen, nadat de score is genoteerd.
7. Nadat de volgende speler zijn eerste darts heeft geworpen, is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk, nadat de darts uit het dartsbord zijn verwijderd.
8. De scheidsrechter let op het correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.

## **COMPETITIEWEDSTRIJD**

### Artikel 14.

Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, te weten;

1. a. 1 x round robin beste uit negen legs  
4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde  
4 x beste uit vijf 701 paren open start dubbel einde  
1 x beste uit vijf 501 solo game open start dubbel einde
- b. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde  
4 x beste uit vijf 501 paren  
1 x 1001 gehele team open start dubbel einde  
1 x beste uit vijf 501 solo game open start dubbel einde
- c. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde  
4 x tactics paren  
1 x 701 gehele team open start dubbel einde  
1 x beste uit vijf 501 solo game open start dubbel einde
- d. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde  
4 x tactics paren  
1 x 701 gehele team open start dubbel einde  
1 x beste uit vijf 501 solo game open start dubbel einde

- e. 4 x beste uit vijf 501 individueel open start dubbel einde  
4 x tactics paren  
1 x 701 gehele team open start dubbel einde  
1 x beste uit vijf 501 solo game open start dubbel einde
- 2. Voor de divisies in de seniorencompetitie geldt:
  - a. eredivisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub a.
  - b. eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub b.
  - c. tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub c.
  - d. derde en lagere divisie spelen het speltype genoemd onder lid 1. sub d.
- 3. Voor de divisies in de juniorencompetitie geldt:
  - a. eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub c. of d.
  - b. tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1. sub d. of e.
  - c. derde en lagere divisies spelen het speltype genoemd onder lid 1. sub e. of f.
- 4. Voor de divisies in de adspiranten en pupillen competitie geldt een van de onder lid 1. sub c., d., e. of f. genoemde speltypen al dan niet in een aangepaste vorm (bijvoorbeeld niet eindigen met een dubbel). Dit ter beoordeling van het bestuur.
- 5. Het uitspelende team begint de wedstrijd. Dit team zal alle oneven partijen beginnen.
- 6. Vóór aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de volgorde van de spelers, waarin zij hun individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar. Deze volgorde dient vóór aanvang van de wedstrijd op de spelerskaart ingevuld te worden.
- 7. a. Wanneer er met paren gespeeld wordt, bij de speltypen genoemd onder lid 1. sub a., b. en c speelt elk paar van het thuisspelende team tegen elk paar van het bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze tussen wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van paar, dan blijft het paar van het thuisspelende team staan. Wisselt het bezoekende team niet van paar, dan moet het thuisspelende team van paar wisselen.  
b. Voor de speltypen genoemd onder lid 1. sub d. en c. geldt hetzelfde als onder lid 7. sub a. met dien verstande, dat na twee partijen deze regel geldt. De volgorde van de twee partijen is tactics - 301 of tactics - 501.

Het wisselschema is als volgt:

- Bezoekende team wisselt niet

koppel 1 - koppel 1

koppel 1 - koppel 2

koppel 2 - koppel 2

koppel 2 - koppel 1

- Bezoekende team wisselt wel

koppel 1 - koppel 1

koppel 2 - koppel 1

koppel 2 - koppel 2

koppel 1 - koppel 2

- 8. Bij het spelen met het gehele team mag de aanvoerder de volgorde van zijn spelers veranderen.  
Deze nieuwe volgorde wordt op het scorebord opgeschreven.
- 9. Bij het spelen van de solo game mag de aanvoerder een willekeurige speler aanduiden van zijn team om deze partij te spelen.

10. Volgorde van de partijen in de speltypen.
  - a. Voor de onder lid 1. sub a., b., c en d genoemde speltypen geldt;
    - individuele partijen
    - de partijen met de paren
    - de partij met het gehele team
    - de solo game
    - met uitzondering onder sub a wordt begonnen met de round robin (teamwedstrijd)
11.
  - a. Bij partijen, die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.
  - b. Bij partijen, die met een dubbel start worden begonnen, tellen de gescoorde punten, nadat een dubbel is geworpen. Deze dubbel telt mee in de score.
  - c. Alle partijen, die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 (nul) is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te eindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.
  - d. De tactics wordt gespeeld over drie kruisjes. Men moet in score voor staan wil men de partij winnen. Gelijkspel wordt direct overgespeeld. Dit lid is van kracht zover lid 4. niet van toepassing is.
12. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpoint.

## **WEDSTRIJDFORMULIEREN**

### Artikel 15.

1. Alleen de door de D.B.B.R. uit te geven wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide aanvoerders moeten voor de aanvang van de wedstrijd de namen en registratienummers van de spelers op het wedstrijdformulier invullen.
3. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en voorzien van de handtekening van beide aanvoerders.
4. De wedstrijdresultaten worden door de captain, reservecaptain of een lid dat kan inloggen ingevoerd op de website van de D.B.B.R. De papieren wedstrijdformulieren worden gedurende het seizoen door de captain bewaard. Is het wedstrijdformulier niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan kan het team nul punten krijgen.
5. De wedstrijdresultaten moeten voor 18.00 uur op de zondag na de betreffende week op de website zijn ingevoerd en door de tegenstander zijn bevestigd. In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 strafpunten toegekend. Tegen deze maatregel is geen verweer mogelijk.
6. Van iedere speler die 180 heeft gegooid in één beurt, worden naam en spelersnummer genoteerd in het hiervoor bestemde gedeelte van het wedstrijdformulier. Dit geldt ook voor de volgende hoge finishes:
  - In de eredivisie en eerste divisie: finishes vanaf 131
  - In de tweede divisie: finishes vanaf 120
  - In de derde en vierde divisie: finishes vanaf 100.Hoge finishes in de bekercompetitie worden niet meegeteld, met uitzondering van 170-finishes.

7. Om competitievervalsing te voorkomen mogen tijdens de laatste zes speelrondes van de competitie geen wedstrijden meer worden uitgesteld.
8. Indien een niet terechte finish of 180 wordt gemeld, zullen zowel de speler als de beide captains die het formulier ondertekenen voor de rest van het seizoen en het daar op volgende seizoen worden geschorst.

## **BEKERCOMPETITIE**

Artikel 16.

1. Deelname aan de bekercompetitie van de D.B.B.R. is voor alle teams uit de Ere-en 1e divisie verplicht.  
De bekercompetitie zal worden aangevuld met alle kampioenen uit de 3e en 4e divisie van het voorgaande seizoen.
2. Het team dat kampioen is geworden, zal met de andere kampioenen van de lidorganisaties op een nader door de N.D.F. aan te geven wijze uitmaken, wie kampioen van Nederland wordt.
3. a. Indien een team afwezig is voor een bekerwedstrijd, ontvangt het desbetreffende team direct een puntenmindering van 6 (zes) punten.  
b. Deze 6 (zes) punten worden van de stand van dat moment van de officiële competitie afgehouden. Hierop is geen beroep mogelijk.
4. De bekercompetitie kent zijn eigen wedstrijdformulieren.  
Voor deze formulieren geldt; zie artikel 15.

## **KAMPIOEN**

Artikel 17.

1. Het team, dat in zijn divisie het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald, is kampioen van die divisie.
2. a. Indien in een divisie twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijdpunten hebben behaald zal eerst het aantal gewonnen wedstrijden worden geteld, het team met de meeste gewonnen wedstrijden zal dan als hoogste team eindigen, indien dit nog gelijk is wordt tussen deze team's het onderling resultaat van de uit en thuiswedstrijden berekend, het team met de meest behaalde punten is de kampioen.  
b. Indien na telling van het onderling resultaat de stand nog gelijk is zal er 1 wedstrijd worden gespeeld op neutraal terrein (aan te wijzen door de wedstrijdsecretaris)  
c. In de eredivisie spelen de nummers 11 en 12 een nacompetitie tegen de nummers 2 van de eerste divisies. Dit zal op 1 dag gebeuren op een door de competitieleider aan te wijzen plaats en tijdstip.  
Het onder lid 2. a. vermelde, geldt ook voor promotie/degradatie wedstrijden. De teams, die kampioen zijn geworden in hun divisies, zullen met de andere kampioenen van de lidorganisaties op een nader door de N.D.B. aan te geven wijze uitmaken, wie kampioen van Nederland wordt.

## **STRAFBEPALINGEN**

Artikel 18.

De secretaris van het bestuur bewaart een afschrift van elke uitspraak gedurende tenminste 5 (vijf) jaar.

## **SLOTBEPALINGEN**

Artikel 19.

In alle gevallen, waarin deze artikelen niet voorzien, beslist het bestuur.